

# Théorie de match en trio

## Contexte du match

- Antécédents
- Derby
- Classement / Enjeu

## Joueurs clés

- Leaders
- Connaître les tricheurs / râteurs

## Compétences

- Fautes (ligne de l'arbitre)
- Hors-jeu
- Corner
- Remise en touche

## Collaboration

- Contact visuel
- Body langage / Gestuelle AA pour indiquer un carton
- Utilisation des drapeaux (signes + bips)
- Qui regarde quoi (corners, coups francs, lignes, ...)
- Qui note quoi (buts, avertissements, changements, ...)
- (Système de communication)

## Gestion des bancs

- Remarques aux entraîneurs
- Annonce du temps additionnel

## Rappel des directives

- Protection des joueurs
- Comportement antisportif => STOP
- Faute de main
- Hors-jeu
- Free kick management
- Prévention

## Gestion événements spéciaux

- Match de coupe => tirs aux buts (placement, nombre de joueurs, toss)
- Plus de 30° C => pauses boissons
- Comportement et positionnement lors de joueurs blessés (ambulance)

## Divers

- Demander aux AA ce qu'ils attendent de vous
- Discussion de situations spéciales

## Motivation

- Importance des 15 premières minutes
- Un arbitre motivé aura des assistants motivés...

# Contacts entre Arbitre et AA avant match

## Matches du week-end :

Les arbitres de 2ème ligue inter et les arbitres de 2ème ligue sont tenus de prendre contact, par téléphone, avec leurs AA jusqu'au mercredi soir (20h00) au plus tard, pour définir des modalités les liant pour un match se déroulant le week-end suivant.

## Matches se déroulant en semaine :

Les arbitres de 2ème ligue inter et les arbitres de 2ème ligue sont tenus de prendre contact, par téléphone, avec leurs AA jusqu'au dimanche soir (20h00) au plus tard, pour définir des modalités les liant pour un match se déroulant dans la semaine qui suit.