



Spécificités par catégories de jeu 2021-2022

Mise à jour définitive du 25.07.2021 (Cf aide-mémoire ASF)

A disposition des clubs et des arbitres ACVF

Contenu :

1. Informations spécifiques par catégories de jeu : P 2 e P 3

2. FE-12 – FE-13 – FE-14 – Footeco : P 4 et P 5

Les aide-mémoire spécifiques ci-dessous sont disponibles sur le site :

- Juniors D9 Elite ACVF

- JD9

- Seniors 50 +

<https://acvf.football.ch/association-cantonale-vaudoise-de-football.aspx>

Informations spécifiques par catégories de jeu

Catégories de jeu	Nombre de joueurs remplaçants au max. sur la carte des joueurs	Nombre de changements permis	Changement libre III	Enregistrer les remplacements dans Clubcorner	Enregistrer les joueurs qui n'ont pas joué dans Clubcorner	Punition temporaire de 10 min.	Corner court	Equipes mixtes	Shake-hands	Indemnité payée par le club recevant (1 seule facture)	Contrôle visuel des joueurs	Durée du match	Prolonger	Raccourcir
<p>La 2e ligue interrégionale et la 2e ligue régionale ont décidé d'harmoniser le nombre de remplacements et le nombre de possibilités de remplacement dans toute la Suisse. Dans les deux ligues et dans toutes les régions, 5 remplacements et 5 possibilités de remplacement par équipe sont désormais autorisés.</p>														
Football masculin														
SFL ^{VII} ; Première Ligue ^{VII}	7	5	-	oui	-	-	-	-	oui	oui	-	2x45	2x15	-
2ème ligue interrégionale	7	5	-	oui	-	-	-	-	oui	oui	-	2x45	2x15	-
2ème ligue régionale	7	5	-	oui	-	-	-	-	oui	-	oui	2x45	2x15	-
3ème ligue	7	III	oui	-	oui	-	-	-	oui	-	oui	2x45	2x15	2x5
4ème ligue	7	III	oui	-	oui	-	-	-	oui	-	oui	2x45	2x15	2x5
5ème ligue	7	III	oui	-	oui	-	-	-	oui	-	oui	2x45	2x15	2x5
Séniors 30+	7	III	oui	-	oui	-	-	oui	oui	-	oui	2x40	-	-
Séniors 40+	7	III	oui	-	oui	-	-	oui	oui	-	oui	2x35	-	-
Corporatif Série A, Prom., B, C	7	III	oui	-	oui	-	-	-	oui	-	oui	2x45	2x15	2x5
Corporatif Séniors 30+	7	III	oui	-	oui	-	-	-	oui	-	oui	2x40	-	-
Corporatif Séniors 40+	7	III	oui	-	oui	-	-	-	oui	-	oui	2x35	-	-
Promotion de la relève (M-18) ^{IV}	7	5	-	oui	-	-	-	oui	oui	oui	oui	2x45	2x15	-
Promotion de la relève (M-16) ^{IV}	5	5	-	oui	-	-	-	oui	oui	oui	oui	2x45	2x15	-
Promotion de la relève (M-15) ^{IV}	5	5	-	oui	-	-	-	oui	oui	oui	oui	2x45	2x15	-
Footeco (11 :11) FE-14 printemps	4	III	oui	oui	oui	oui	-	oui	oui	oui	oui	3x30	-	-
Footeco (9:9) FE14-automne	6	III	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	3x30	-	-
Footeco (9:9) FE-13	6	III	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	4x20	-	-
Coupe Suisse (masculin) ^{V, VII}	7	5 ^{VI}	-	oui	-	-	-	-	oui	oui	-	2x45	2x15	-
Coups Suisse seniors 30+/40+/50+	Details selon directives concernées de la Ligue Amateur													

Tableau à suivre à la page suivante

Catégories de jeu	Nombre de joueurs remplaçants au max. sur la carte des joueurs	Nombre de changements permis	Changement libre III	Enregistrer les remplacements dans Clubcorner	Enregistrer les joueurs qui n'ont pas joué dans Clubcorner	Punition temporaire de 10 min.	Corner court	Equipes mixtes	Shake-hands	Indemnité payée par le club recevant (1 seule facture)	Contrôle visuel des joueurs	Durée du match	Prolonger	Raccourcir
Foot de base des juniors A - h&f BRACK.CH YL A	7	III	oui	-	oui	oui	-	oui	oui	-	oui	2x45	II 2x15	II 2x5
Foot de base des juniors B - h&f BRACK.CH YL B	7	III	oui	-	oui	oui	-	oui	oui	-	oui	2x45	II 2x15	II 2x5
Foot de base des juniors C- h&f BRACK.CH YL C	7	III	oui	-	oui	oui	oui	oui	oui	-	oui	2x40	-	-
Football féminin														
AXA Women's Super League ^{VII} , LNB ^{VII/IX}	7	5^I	-	oui	-	-	-	-	oui	oui	-	2x45	2x15	-
1 ^{ère} – 4 ^{ème} ligue	7	III	oui	-	oui	-	-	-	oui	-	oui	2x45	2x15	-
Promotion de la relève M-19	4	4	-	oui	-	-	-	-	oui	oui	oui	2x45	2x15	-
Foot de base des juniors C - h&f JL C, Promotion féminine M-17 (Tour préliminaire seulement)/ M-16/M-15	7	III	oui	-	oui	oui	oui	oui	oui	-	oui	2x40	-	-
Promotion féminine M-17 (Second tour seulement) ^{VIII}	4	III	oui	oui	oui	-	-	-	oui	oui	oui	2x45	2x15	
Football de base FF-19	7	III	oui	-	oui	oui	-	-	oui	-	oui	2x45	2x15	2x5
Coupe Suisse (féminine) ^{VII}	7	5^{VI}	-	oui	-	-	-	-	oui	oui	oui	2x45	2x15	-
Coupe Suisse juniors féminines FF-19 et FF-15	Détails selon directives de la Direction du Football Féminin de l'ASF													

Notes supplémentaires :

^I Le nombre de remplacements dans l'AXA Women's Super League et la LNB sont harmonisés = 5 remplacements

^{II} Des divergences régionales sont possibles.

^{III} Tous les joueurs figurant sur la carte des joueurs peuvent entrer en jeu et ressortir aussi souvent que souhaité.

^{IV} Pas de prolongations lors des matches de championnat et de la Coupe de Suisse. Lors des matches de championnat Playoff/Playout 2 x 15 de prolongations.

^V Aucun contrôle visuel lors des matches des tours principaux (organisés par l'ASF). Lors des tours de qualification (organisés par les sections/régions) les directives de la section/région concernée sont valables (pour les contrôles visuels, changements libres ainsi que prolongations).

^{VI} En cas de prolongations un remplacement supplémentaire est autorisé (Augmentation du nombre de substitutions autorisées à 6.) Lors des tours de qualification (organisés par les sections/régions) sont valables les directives des sections/régions concernées.

^{VII} Compétition avec un maximum de 3 remplacements par équipe. Si les deux équipes effectuent un remplacement en même temps, cela compte comme une opportunité de remplacement par équipe. Les remplacements effectués pendant une pause (pause de la mi-temps, pause entre le temps de jeu réglementaire et la prolongation) ne sont pas comptabilisés dans les possibilités de remplacement.

^{VIII} M-17 féminine : Chaque joueuse doit jouer au minimum 30 minutes par match. Le nombre de changement est libre. Le nombre de remplacements par match doit être réduit au minimum.

^{IX} La règle des buts à l'extérieur ne s'applique pas aux matches de barrage en mode aller-retour.

Footeco

Le rapport de match doit être rempli dans son intégralité dans club Corner

	FE-13	FE-14 automne	FE-14 printemps	FE-14 Sélections des Partenariats
Format de jeu	9 contre 9			
Durée du match	FE13 : 4 x 20 minutes (pause de 10 minutes et changement de côtés après deux quart-temps) FE-14 : 3 x 30 minutes			
Dimensions du terrain	Longueur : entre 67m et 72m Largeur : entre 48m et 54m		Selon les Lois du jeu officielles	
Dimensions de la surface de réparation	Relation entre la longueur et la largeur. Exemples : 72 sur 54 / 70 sur 50 / 67 sur 48 / ...			
Dimensions des buts	5 mètres de large x 2 mètres de haut (buts de juniors D). Possibilité seulement pour les FE-13 : 6 mètres de large x 2 mètres de haut si un club possède ces buts et avertit les clubs adverses au début de la saison.	7.32 mètres de long x 2.44 mètres de haut (grands buts)		
Ballon de match	Taille 4	Grandeur n°4 ou n°5 (si le choix est le ballon n°5, il est conseillé d'opter pour un 5 Light)		
Nombre de joueurs autorisés à jouer par match	14 joueurs		15 joueurs	
Temps de jeu	Chaque joueur ou gardien doit obligatoirement jouer minimum deux quart-temps de 20 minute		Chaque joueur doit obligatoirement jouer un tiers de 30 minutes. Les deux gardiens de but ont la possibilité d'effectuer un changement au milieu du second tiers, soit après 45 minutes de jeu.	
Joueurs remplaçants	Les changements de joueurs de champ sont autorisés uniquement durant les pauses entre les tiers-temps ou les quart-temps (exception pour les gardiens FE-14, voir ci-dessus) . Un joueur blessé peut être remplacé durant tout le match selon accord de l'arbitre.			

	FE-13	FE-14 automne	FE-14 printemps	FE-14 Sélections des Partenariats
Gardiens	Un coup de pied de but est à effectuer à l'intérieur de la surface de réparation à la main par le gardien de but. Règlementairement il est à considérer comme un ballon intercepté durant le jeu en cours. Si le gardien de but met le ballon à terre il doit le conduire au pied et effectuer une passe (il ne peut plus reprendre en main le ballon). Toute autre forme de dégagement/coup de pied est interdite et sanctionnée par un coup franc indirect sur la ligne médiane en faveur de l'équipe adverse.			
Corner	Le corner est tiré depuis les angles extérieurs du terrain.			

Coup-franc	La distance à respecter lors de coups-francs directs ou indirects est de 7 mètres.
Pénalty	Le pénalty est tiré à une distance de 9 mètres.

Avertissement (carton jaune)	Au lieu d'un avertissement c'est une punition temporaire (10 mn.) qui est prononcée avec signalisation optique du carton jaune. Un avertissement avec signalisation optique du carton jaune est donné aux officiels d'équipe.
Expulsion	Deux punitions temporaires dans le même match pour le même joueur entraînent par analogie avec un carton jaune/rouge et un carton rouge direct une expulsion du joueur pour le temps restant à jouer du match. Le joueur expulsé ne peut pas être remplacé. Les officiels d'équipe recevront un carton jaune/rouge ou un carton rouge direct par signalisation optique.