



# Prescriptions d'exécution

(saison 2024 / 2025)

Sur la base de l'art. 10 du règlement juniors : les associations régionales édictent les prescriptions nécessaires au déroulement des compétitions de football de base juniors/juniors filles qu'elles organisent.

Catégorie	Catégorie G	Catégorie F	Catégorie E FF-12	Catégorie D FF-15	Catégorie C	Catégorie B FF-19	Catégorie A
Droit de jouer	Années 2018 und 2019	Années 2016 et 2017 + les juniors G de las 2ème année	Années 2014 et 2015 + les juniors F de las 2ème année  Années 2013, 2014, 2015 et 2016	Années 2012 et 2013 + les juniors E de las 2ème année  Années 2010, 2011, 2012 et 2013	Années 2010 et 2011 + tous les juniors D	Années 2008 et 2009 + tous les juniors C  Années 2006, 2007, 2008 et 2009	Années 2005, 2006 et 2007 + tous les juniors B
	Catégories G - E : mêmes années de naissance (utilisation de filles plus âgées non autorisée).			Catégories D - B : les filles peuvent avoir un an de plus que les garçons de l'année régulière.			
Nombre de joueurs/euses	Optimal 3 à 4 joueurs/euses	Optimal 6 joueurs/euses	Optimal 8 à 9 joueurs/euses, max. 11	Foot à 9 : min. 7, max. 14	Foot à 11 : min. 7, max. 18	Foot à 11 : min. 7, max. 18	Foot à 11 : min. 7, max. 18
Qualification	Qualification obligatoire.						
Carte de joueurs	Selon les prescriptions d'exécution de l'ASF.			Oui, est à établir dans Clubcorner.			
Changements	Selon les prescriptions d'exécution de BRACK.CH play more football.		Chaque joueur/euse joue au moins 15 minutes au total durant les 2 premiers tours du 6 contre 6.  Il est recommandé que chaque joueur/euse bénéficie d'un temps de jeu égal.  Changement seulement pendant la pause ou sur blessure.	1er et 2ème tiers: Changements seulement pendant la pause (exception : blessure). Tous les joueurs jouent au moins 25 min. de façon continue durant les deux premiers tiers.  3ème tiers : Changements libres.  Temps de jeu par joueur/joueuse au minimum un tiers de façon continue.	Changements libre		
Organisation de jeu	Tournoi: Système de rotation Seulement petit terrain: 2vs2 ou 3vs3 Polysportivité	Tournoi: Système de rotation Petit terrain: 3vs3 Grand terrain: 4vs4	Tournoi: Système de rotation Petit terrain: 3vs3 Grand terrain: 6vs6	Championnat			
Durée de jeu	Durée des matchs 10 min. Durée totale du tournoi: 120 min. (y compris pauses)		Petit terrain: 8-10 min. à 3 tours, Grand terrain: 15 min. à 3 tours, Durée totale du tournoi: 120 min. (y compris pauses)	Foot à 9: 3 x 25 min.	Foot à 11 : 2 x 40 min.	Foot à 11 : 2 x 45 min.	Foot à 11 : 2 x 45 min.
Pauses	3 min. entre chaque tour; 5-10 min. après 3-4 tours			5 min. par pause	Pause 15 min. dans le foot à 11.		
Dimensions des terrains	Longueur 20 m Largeur 15 m	Petit terrain: Longueur 25 m, Largeur 20 m Grand terrain: Longueur 30 m, Largeur 25 m	Petit terrain: Longueur 30 m, Largeur 23 m Grand terrain: Longueur 48 m, Largeur 30 m	Foot à 9: Longueur 68 - 57 m Largeur 50 - 41 m	Foot à 11: Longueur 100 - 90 m Largeur 64 - 59 m	Foot à 11: Longueur 100 - 90 m Largeur 64 - 59 m	Foot à 11: Longueur 100 - 90 m Largeur 64 - 59 m
Grandeur des buts	Mini-buts (au moins 1.2 m x 0.8 m) ou piquets de couleurs, cônes, etc.	Petit terrain: Mini-buts (au moins 1.2 x 0.8m) Grand terrain: 5 x 2m	Petit terrain: Mini-buts (au moins 1.2 x 0.8m) Grand terrain: 5 x 2m	Foot à 9: 5 x 2 m	Foot à 11: 7.32 x 2.44 m	Foot à 11: 7.32 x 2.44 m	
	Les buts (inclus les buts mini) doivent obligatoirement être ancrés. Des filets sont obligatoires (selon les directives de la commission des terrains).						
Ballons	Ballons légers, Grandeur 3 ou 4 (290g)	Grandeur 4; 290g	Grandeur 4; 290g ou 360g	Grandeur 4; 360g	Grandeur 4 ou 5	Grandeur 5	
Nombre de matches/	Défini par sous-association.			Le nombre de matches de championnat par équipe est de 18 à 22 par saison.			
Classements	Aucun classement ne sera établi.			Les résultats et classements seront établis et publiés. L'arbitre mini annonce le résultat via l'App Clubcorner ou clubcorner.	Les résultats et classements seront établis et publiés.		
Gestion des Matches	Les enfants gèrent le jeu de manière autonome. Les situations litigieuses sont réglées par un jeu de papier-caillou-ciseaux à 1 tour.			Arbitres mini	Arbitres officiels du football à 11		
Chaussures de football	Les chaussures de football à crampons interchangeables ne sont pas autorisées dans le football des enfants (catégories G, F, E et FF12).				Chaussures à crampons autorisées.		
Protection des tibias	Le port des protège-tibias est obligatoire pour toutes les catégories (G, F, E et FF12) du football des enfants.						
Marquage / lignes	Lignes extérieures / couleurs : blanc ou autres couleurs / piquets à 1,5 m au moins à l'extérieur du terrain de jeu / cônes / bandes : textile, plastique...  Couleur: blanche ou autre / piquets à une distance d'au moins 1,5 m de la ligne latérale / cônes / assiettes / bandes: textiles ou plastifiées...			Ligne latérale, ligne médiane ainsi que les surfaces de réparation  Lignes blanches			
Secteur de sécurité	À 3 m de la ligne de but (dimension minimale 2 m) / à 3 m de la ligne latérale (dimension minimale 2 m) / Aucun objet solide et/ou dangereux ne peut être déposé dans les zones de sécurité.						
Fair-play	Se serrer la main après chaque match.						
Zone de coaching	Les entraîneur-e-s et les joueurs/euses remplaçant-e-s des deux équipes se tiennent dans la zone de coaching délimitée par le club local, ce qui signifie une seule zone pour les deux équipes.						
Zone des spectateurs	Les enfants doivent pouvoir jouer en toute sérénité et de manière autonome. Les spectateurs-trices se trouvent dans la zone définie. Les entraîneur-e-s et le-la chef-fe du tournoi sont responsables du comportement respectueux de «leurs» spectateurs-trices.						
Punition temporaire	Le port des protège-tibias est obligatoire pour toutes les catégories (G, F, E et FF12) du football des enfants.			10 min. en cas de carton jaune.			
Sanctions	Les sanctions du football des juniors sont du domaine des associations régionales.						
Hors-jeu	Le football des enfants (cat. G, F, E et FF12) se joue sans hors-jeu.			Selon les règles officielles.			
Règle de la passe en retrait	Il n'y a pas de gardien-ne	Petit terrain: Il n'y a pas de gardien-ne Grand terrain: Le gardien peut toucher le ballon avec les mains et le ramasser.	Petit terrain: Il n'y a pas de gardien-ne Grand terrain: Le-la gardien-ne ne peut pas toucher et prendre le ballon avec ses mains.	Selon les règles officielles.			
Dégagement du gardien	Le dégagement est effectués depuis la ligne de but (à côté du but), sous forme de passe ou de dribble.	Petit terrain: Le dégagement est obligatoirement exécutés ballon au sol depuis le milieu de la ligne de sortie de but (entre les deux mini-buts) sous forme de passe ou de dribble. Grand terrain: Un dégagement par le-la gardien-ne, à la main, doit être exécuté depuis la surface de réparation. Ce dégagement doit être considéré comme un ballon intercepté pendant le jeu. Si le-la gardien-ne met le ballon de ses mains au sol, il-elle doit conduire le ballon avec les pieds et exécuter une passe. Toute autre forme de dégagements est interdite et sanctionnée par un coup franc indirect accordé à l'équipe adverse sur la ligne médiane. Le-la gardien-ne peut toujours toucher et prendre le ballon avec ses mains.		Selon les règles officielles.			
Coup franc	Les infractions commises pendant le jeu, telles que les fautes de main ou les autres fautes (faire trébucher l'adversaire ...) sont toujours sanctionnées par un coup franc indirect. Aucun but direct ne peut être marqué sur le coup franc et l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas de l'enfant qui exécute le coup franc.	Petit terrain: Les infractions commises pendant le jeu, telles que les fautes de main ou les autres fautes (faire trébucher l'adversaire ...) sont toujours sanctionnées par un coup franc indirect. Aucun but direct ne peut être marqué sur le coup franc et l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas de l'enfant qui exécute le coup franc. Grand terrain: Les infractions commises pendant le jeu, telles que les fautes de main ou les autres autes (faire trébucher l'adversaire, ...) sont toujours sanctionnées par un coup franc indirect en dehors de la surface de réparation. Aucun but direct ne peut être marqué sur le coup franc et l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas de l'enfant qui exécute le coup franc.		Toutes les fautes commises, en dehors de la surface de réparation, sont toujours sanctionnées par un coup franc indirect. Distance du mur au ballon: 6m.	Selon les règles officielles.		
Remise en jeu	Le ballon est engagé depuis la ligne, obligatoirement au sol, par une passe ou un dribble, l'adversaire devant se trouver à au moins 5 pas de l'enfant qui exécute la remise en jeu. Il n'est pas possible de marquer un but par un tir direct depuis la ligne. Pour marquer un but rapidement, le ballon doit d'abord être passe ou dribble dans la zone de jeu.			Selon les règles officielles.			
Sortie de but ou de côté	Si le ballon est sorti sur le côté ou derrière la ligne de but, le jeu se poursuit avec le ballon le plus proche. Il n'y a pas de ballons de réserve à un endroit fixe ni de règle de récupération de ballons sortis en catégorie G.	Petit terrain: Si le ballon est sorti sur le côté ou derrière la ligne de but, le ballon de remplacement déposé de ce côté (zone marquée) est immédiatement joué. L'enfant qui a touché le ballon en dernier, avant qu'il ne sorte, va alors chercher ce ballon et il le replace dans la zone marquée à cet effet, en remplacement du ballon qui vient d'être utilisé pour poursuivre le jeu. Pendant ce temps, l'équipe qui a sorti le ballon des limites du terrain est temporairement en infériorité numérique. Le-la joueur-euse qui va chercher le ballon ne peut pas être remplacé-e par un autre/une autre joueur/joueuse (remplaçant/e). Grand terrain: Si le ballon est sorti sur le côté ou derrière la ligne de but, le jeu se poursuit avec le ballon le plus proche réservé à cet effet aux abords du terrain.		Aucun dépôt de ballons.			
Pénalty	Il n'y a pas de pénalty (voir coup franc).	Petit terrain: Il n'y a pas de pénalty (voir coup franc). Grand terrain: Toutes les fautes commises dans la surface de réparation sont sanctionnées par un pénalty (2 pas d'enfant de la ligne de la surface de réparation en direction du but).		7.5 m	Selon les règles officielles.		
Engagement / Corner	L'engagement et le corner sont effectués depuis la ligne de but (à côté du but), et les corners sont effectués ballon au sol depuis les coins des terrains de jeu sous forme de passe ou de dribble.	Petit terrain: L'engagement et le corner sont obligatoirement exécutés ballon au sol depuis le milieu de la ligne de sortie de but (entre les deux mini-buts) sous forme de passe ou de dribble. Grand terrain: L'engagement est effectué au centre du terrain et s'effectue au même endroit après un but. Le corner: Le ballon est exécuté au pied depuis le coin du terrain en tant que passe (recom mandée à plat) ou en tant que dribble, l'enfant adverse devant se trouver à une distance d'au moins 5 pas d'enfant de l'enfant qui l'exécute. Pour marquer un but rapidement, le ballon doit d'abord être dribble dans la zone de jeu.		Corner: Tiré depuis la hauteur du point d'intersection de la surface de réparation de chaque côté du but (Distance: 12m). Engagement: Selon les règles officielles.	Selon les règles officielles.		