

# Spécificités par catégories de jeu 2023-2024

Mise à jour du 12.07.2023  
(cf Aide-mémoire ASF et prescriptions d'exécution Footeco)

*A disposition des clubs et des arbitres ACVF*

## Contenu :

**1. Informations spécifiques par catégories de jeu : p.2-3**

**2. FE-13 – FE-14 – Footeco : p.4-5**

*Les aide-mémoires spécifiques ci-dessous sont disponibles sur le site :*

- Juniors D9 Elite ACVF

- JD9 / FF-15

- Seniors 50 +

<https://acvf.football.ch/association-cantonale-vaudoise-de-football/association-acvf/documents-acvf.aspx>



## Informations spécifiques par catégories de jeu

<https://org.football.ch/fr/documents.aspx>

Catégories de jeu	Nombre de joueurs remplaçants au max. sur la carte des joueurs	Nombre de changements permis	Changement libre III	Enregistrer les joueurs qui n'ont pas joué dans Clubcorner	Enregistrer les remplacements dans Clubcorner	Punition temporaire de 10 min.	Corner court	Equipes mixtes	Shake-hands	Indemnité payée par le club recevant (1 seule facture)	Saisir les buteurs	Contrôle visuel des joueurs	Durée du match	Prolonger	Raccourcir
<p>La 2<sup>e</sup> ligue interrégionale et la 2<sup>e</sup> ligue régionale ont décidé d'harmoniser le nombre de remplacements et le nombre de possibilités de remplacement dans toute la Suisse. Dans les deux ligue et dans toutes les régions, 5 remplacements et 5 possibilités de remplacement par équipe sont désormais autorisés.</p>															
<b>Football masculin</b>															
SFL VII; Première Ligue VII	7	5	-	oui	-	-	-	-	oui	oui	oui	-	2x45	2x15	-
2 <sup>e</sup> me ligue interrégionale	7	5	-	oui	-	-	-	-	oui	oui	oui	-	2x45	2x15	-
2 <sup>e</sup> me ligue régionale	7	5	-	oui	-	-	-	-	oui	-	oui	oui	2x45	2x15	-
3 <sup>e</sup> me ligue	7	III	oui	-	oui	-	-	-	oui	-	oui	oui	2x45	2x15	2x5
4 <sup>e</sup> me ligue	7	III	oui	-	oui	-	-	-	oui	-	-	oui	2x45	2x15	2x5
5 <sup>e</sup> me ligue	7	III	oui	-	oui	-	-	-	oui	-	-	oui	2x45	2x15	2x5
Séniors 30+	7	III	oui	-	oui	-	-	oui	oui	-	-	oui	2x40	-	-
Séniors 40+	7	III	oui	-	oui	-	-	oui	oui	-	-	oui	2x35	-	-
Corporatif Série A, Prom., B, C	7	III	oui	-	oui	-	-	-	oui	-	-	oui	2x45	2x15	2x5
Corporatif Séniors 30+	7	III	oui	-	oui	-	-	-	oui	-	-	oui	2x40	-	-
Corporatif Séniors 40+	7	III	oui	-	oui	-	-	-	oui	-	-	oui	2x35	-	-
<b>Lien prescriptions d'exécution du football d'élite des juniors</b>															
Promotion de la relève (M-19) <sup>x</sup>	7	5	-	oui	-	-	-	oui	oui	oui	oui	oui	2x45	IV	-
Promotion de la relève (M-18) <sup>x</sup>	7	5	-	oui	-	-	-	oui	oui	oui	oui	oui	2x45	IV	-
Promotion de la relève (M-17) <sup>x</sup>	7	5	-	oui	-	-	-	oui	oui	oui	oui	oui	2x45	IV	-
Promotion de la relève (M-16) <sup>x</sup>	5	5	-	oui	-	-	-	oui	oui	oui	oui	oui	2x45	IV	-
Promotion de la relève (M-15) <sup>x</sup>	5	5	-	oui	-	-	-	oui	oui	oui	oui	oui	2x45	IV	-
Footeco (9:9) FE14-automne	6	III	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	3x30	-	-
Footeco (9:9) FE-13	6	III	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	4x20	-	-
Coupe Suisse (masculin) <sup>v, vii</sup>	9	5 <sup>vi</sup>	-	oui	-	-	-	-	oui	oui	oui	-	2x45	2x15	-
Coups Suisse seniors 30+/40+/50+			Détails selon directives concernées de la Ligue Amateur ( <a href="#">Lien 30+/40+</a> & <a href="#">Lien 50+</a> )												

Tableau à suivre à la page suivante



Catégories de jeu	Nombre de joueurs remplaçants au max. sur la carte des joueurs	Nombre de changements permis	Changement libre III	Enregistrer les remplacements dans Clubcorner	Enregistrer les joueurs qui n'ont pas joué dans Clubcorner	Punition temporaire de 10 min.	Cornet court	Equipés mixtes	Shake-hands	Indemnités payée par le club recevant (1 seule facture)	Contrôle visuel des joueurs	Saisir les buteurs	Durée du match	Prolonger	Raccourcir
Foot de base des juniors A - h&f BRACK.CH YL A	7	II	oui	-	oui	oui	-	oui	oui	-	oui	oui	2x45	II 2x15	II 2x5
Foot de base des juniors B - h&f BRACK.CH YL B	7	II	oui	-	oui	oui	-	oui	oui	-	oui	oui	2x45	II 2x15	II 2x5
Foot de base des juniors C - h&f BRACK.CH YL C	7	II	oui	-	oui	oui	oui	oui	oui	-	oui	oui	2x40	-	-
<b>Football féminin – Lien prescriptions d'executions</b>															
AXA Women's Super League <sup>VI/VII</sup> LNB <sup>VI/VII/IX</sup>	7	5	-	oui	-	-	-	oui	oui	oui	-	oui	2x45	2x15	-
1 <sup>ère</sup> ligue	7	II	oui	-	oui	-	-	oui	-	oui	oui	oui	2x45	2x15	-
2 <sup>ème</sup> – 4 <sup>ème</sup> ligue	7	II	oui	-	oui	-	-	oui	-	oui	oui	-	2x45	2x15	-
Promotion de la relève M-19 <sup>VI</sup>	7	5	-	oui	-	-	-	oui	oui	oui	oui	oui	2x45	2x15	-
Foot de base des juniors C - h&f JL C, Promotion féminine M-17 (Tour préliminaire seulement) / M-16/M-15	7	III	oui	-	oui	oui	oui	oui	oui	-	oui	-	2x40	-	-
Promotion féminine M-17 (Second tour seulement) <sup>VIII</sup>	4	III	oui	oui	oui	-	-	oui	oui	oui	oui	oui	2x45	2x15	-
Football de base FF-19	7	III	oui	-	oui	oui	-	oui	-	oui	-	-	2x45	2x15	2x5
Coupe Suisse (féminine) <sup>VI</sup>	7	5 <sup>VI</sup>	-	oui	-	-	-	oui	oui	oui	oui	oui	2x45	2x15	-
Coupe Suisse juniors féminines FF-19 et FF-15	Détails selon directives de la Direction du Football Féminin de l'ASF ( <a href="#">Lien FF-19</a> & <a href="#">Lien FF-15</a> )														

**Notes supplémentaires :**

<sup>I</sup> La règle des buts à l'extérieur ne s'applique pas aux matches de barrage (Playoffs) en mode aller-retour.

<sup>II</sup> Des divergences régionales sont possibles.

<sup>III</sup> Tous les joueurs figurant sur la carte des joueurs peuvent entrer en jeu et ressortir aussi souvent que souhaité.

<sup>IV</sup> Pas de prolongations lors des matches de championnat et de la Coupe de Suisse. Lors des matches de championnat Playoff/Playout 2 x 15 de prolongations. Dans les matches de play-off/play-out des catégories M-16 élite et M-18 élite, un 6e joueur supplémentaire peut être remplacé pendant les prolongations. Le nombre maximum de remplaçants pour ces matches augmente d'un joueur et passe à 6.

<sup>V</sup> Aucun contrôle visuel lors des matches des tours principaux (organisés par l'ASF). Lors des tours de qualification (organisés par les sections/régions) les directives de la section/région concernée sont valables (pour les contrôles visuels, changements libres ainsi que prolongations et nombre de joueurs remplaçants au max. sur la carte des joueurs).

<sup>VI</sup> En cas de prolongations un remplacement supplémentaire est autorisé (Augmentation du nombre de substitutions autorisées à 6.) Lors des tours de qualification (organisés par les sections/régions) sont valables les directives des sections/régions concernées.

<sup>VII</sup> Compétition avec un maximum de 3 opportunités de remplacement par équipe. Si les deux équipes effectuent un remplacement en même temps, cela compte comme une opportunité de remplacement par équipe. Les remplacements effectués pendant une pause (pause de la mi-temps, pause entre le temps de jeu réglementaire et la prolongation) ne sont pas comptabilisés dans les opportunités de remplacement.

<sup>VIII</sup> M-17 féminine : Chaque joueuse doit jouer au minimum 30 minutes par match. Le nombre de changement est libre. Le nombre de remplacements par match doit être réduit au minimum.

<sup>X</sup> Finale des play-offs AWSL et finale de la Women's Cup ainsi que finale de la Coupe M-15 à M-19 (hommes) : réglementation séparée concernant les indemnités des arbitres : Paiement direct par l'ASF (voir aussi : Aide-mémoire pour les arbitres "Indemnités des arbitres")

## Footeco

Le rapport de match doit être rempli dans son intégralité dans clubcorner.

	FE-13	FE-14
<b>Format de jeu</b>	<b>9 contre 9 Footeco toute la saison</b>	
<b>Durée du match</b>	4 x 20 minutes pause de 2-3 minutes entre les quarts 1-2 et 3-4. La pause à la mi-match est de 10 min. Un seul changement de côté à la mi-match (après deux quart-temps.	3 x 30 minutes pause de 5 minutes entre les tiers-temps
<b>Dimensions du terrain</b>	Longueur : entre 67m et 72m Largeur : entre 48m et 52m Relation entre la longueur et la largeur. Ex.: 72 sur 52 / 70 sur 50 / 67 sur 48	Longueur : entre 78m et 80m Largeur : entre 52m et 54m <b>Les dimensions recommandées sont de 80m sur 52m.</b>
<b>Dimensions de la surface de réparation</b>	La surface de réparation est de 12m	La surface de réparation est de 12m
<b>Dimensions des buts</b>	5 mètres de large x 2 mètres de haut (buts de juniors D). Possibilité seulement pour les FE-13 : 6 mètres de large x 2 mètres de haut si un club possède ces buts et avertit les clubs adverses au début de la saison.	7.32 mètres de large x 2.44 mètres de haut (grands buts)
<b>Ballon de match</b>	Taille 4	Grandeur n°4 ou n°5 (si le choix est le ballon n°5, il est conseillé d'opter pour un 5 Light de 350gr à 380gr) <b>Grandeur n°5 classique interdite dès la saison 2023/2024</b>
<b>Ballon de réserve</b>	Des ballons de réserve derrière les buts sont obligatoires	
<b>Nombre de joueurs autorisés à jouer par match</b>	15 joueurs	
<b>Temps de jeu</b>	Chaque joueur ou gardien doit obligatoirement jouer minimum deux quart-temps de 20 minutes	Chaque joueur doit obligatoirement jouer 30 minutes (recommandé 45 minutes).
<b>Changements de joueurs</b>	Les changements sont autorisés uniquement durant les pauses entre les quart-temps. Un joueur blessé peut être remplacé durant tout le match selon accord de l'arbitre.	Les changements sont autorisés durant les pauses entre les tiers-temps et au milieu du 2 <sup>ème</sup> tiers temps (45' minutes sans faire une pause). Un joueur blessé peut être remplacé durant tout le match selon accord de l'arbitre



Votre Foot  
Emotions

## Commission des arbitres

Association cantonale vaudoise de football  
Chemin de Maillefer 35 · Case postale 115 · 1052 Le Mont-sur-Lausanne  
Tél. 021 641 04 30 · ca-acvf@football.ch · www.football.ch/acvf

	FE-13	FE-14
<b>Remise en jeu par le gardien</b>	Un dégagement de but est à effectuer à l'intérieur de la surface de réparation par le gardien de but avec ballon dans les mains. Règlementairement, il est à considérer comme un ballon intercepté durant le jeu en cours. Si le gardien de but met le ballon à terre il doit le conduire au pied et effectuer une passe (il ne peut plus reprendre le ballon en main). Toute autre forme de dégagement/coup de pied est interdite et sanctionnée par un coup franc indirect sur la ligne médiane en faveur de l'équipe adverse	
<b>Corner</b>	Le corner est tiré depuis les angles extérieurs du terrain.	
<b>Coup-franc</b>	La distance à respecter lors de coups-franc directs ou indirects est de 7 mètres.	
<b>Pénalty</b>	Le pénalty est tiré à une distance de 9 mètres.	Le pénalty est tiré à une distance de 11 mètres.
<b>Avertissement (carton jaune)</b>	Un carton jaune équivaut à une exclusion temporaire de 5 minutes pour les catégories de jeu FE-13 et FE-14	
<b>Expulsion</b>	Le règlement des juniors, article 15 s'applique pour les catégories de jeu FE-13 et FE-14.	
<b>Fairplay</b>	Les équipes sont tenues d'observer les points suivants lorsqu'elles entrent sur le terrain : Ponctualité, tenue correcte, présentation. Les équipes doivent pénétrer ensemble en colonnes sur le terrain, précédées de l'arbitre. A leur arrivée dans le rond central, les équipes se croisent et se saluent par une poignée de mains, puis se présentent sur une ligne au milieu du terrain, à côté de l'arbitre. A la fin du match, les joueurs s'alignent dans le rond central et se séparent par une poignée de mains. Les capitaines en font de même avec l'arbitre. Les entraîneurs et leur staff se comportent correctement sur et en dehors du terrain de jeu. Ils veillent au respect des règles du jeu. Ils utilisent un langage correct et acceptent les décisions de l'arbitre.	