

# Soirées Resp. Juniors E + F + CLUB CORNER + BOX DES PLANS DE JEU

Soirées décentralisées, Lausanne-Tuilière 26.02, La Tour-de-Peilz 28.02, Gland 11.03, Champagne 13.03



# Scanner directement la présentation



# Un grand merci pour votre présence!

Liste de présence à signer, on vous fait passer la feuille



# LES AVANTAGES DE «BRACK. CH PLAY MORE FOOTBALL»



Votre Foot  
Emotions



## PETIT TERRAIN

### PLUS D'ACTIONS DE JEU

Plus de tirs, de buts, de passes, de dribbles et de duels par enfant

### DIVERSES SITUATIONS DE JEU

Apprendre à se décider rapidement avec et sans le ballon dans un espace réduit

### UNE PLUS GRANDE PARTICIPATION AU JEU

Tous les enfants sont impliqués et peuvent se montrer pendant le match

**BRACK.CH**

**PLAY  
MORE  
FOOTBALL**



### PLUS DE TEMPS DE JEU POUR TOUS

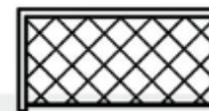
Plus de temps de jeu, plus d'actions de jeu, plus de moments d'apprentissage

### AMÉLIORATION DE LA FORMATION

Une formation plus diversifiée grâce à la combinaison de petits et grands terrains

### UNE PLUS GRANDE MOTIVATION

Plus de plaisir et de motivation pour tous les enfants



## GRAND TERRAIN

### LES POSITIONS DANS LE JEU

Apprendre les positions dans le jeu et l'orientation sur le terrain

### DISTANCES PLUS LONGUES

Réalisation de sprints plus longs et de passes plus longues

### DES GRANDS BUTS

Jouer sur un grand but avec un-e gardien-ne de but

**BRACK.CH**

**PLAY  
MORE  
FOOTBALL**



# PLAN DES MATCHES à 4 / 3 équipes



1. Terrains et règlement : [cllic ici](#)

**PRESCRIPTIONS D'EXÉCUTION**  
**Catégorie E / FF12**  
Aperçu et mise en place du terrain

<b>FORMAT DE JEU</b>	<b>3 vs. 3</b> Petit terrain	<b>6 vs. 6</b> Grand terrain
<b>NOMBRE DE JOUEURS/EUSES</b>	Optimal 8 à 9 joueurs/euses	
<b>COMPÉTITION</b>	Tournoi de 6 tours selon le système de rotation	4 équipes (recommandé)
<b>DURÉE DES MATCHS</b>	Petit terrain: <b>8 - 10 minutes</b> à 3 tours	Grand terrain: <b>15 minutes</b> à 3 tours
<b>PAUSES</b>	<b>3 minutes</b> entre chaque tour	<b>5 - 10 minutes</b> après 3 tours
<b>DEGRÉS DE FORCES</b>	1, 2, 3	
<b>GARDIEN</b>	Un.e gardien-ne n'est alligné-e que dans le 6 vs. 6. Au moins deux gardiens-ennes (ou plus) seront utilisé-e-s par tournoi. Le-la gardien-ne de but sera soumis-e à la règle de la passe en retrait selon la règle officielle n°12 de la FIFA.	

2. Plan de match pour tournoi à 4 équipes en 2 phases : [cllic ici](#)

**CATÉGORIE E / FF12** PLAN DES MATCHS POUR L'ÉQUIPE A **BRACK.CH** PLAY MORE FOOTBALL

4 ÉQUIPES / 2 PHASES

TOUR	TERRAIN 1 3 vs. 3	TERRAIN 2 3 vs. 3	TERRAIN 3 3 vs. 3	TERRAIN 4 3 vs. 3	TERRAIN ① 6 vs. 6	TERRAIN ② 6 vs. 6
1	A 1 : B 1	C 1 : D 1	A 2 : B 2	C 2 : D 2		
2	D 1 : A 1	B 1 : C 1	D 2 : A 2	B 2 : C 2		
3	A 1 : C 1	D 1 : B 1	A 2 : C 2	D 2 : B 2		
PAUSE (5 - 10 minutes)						
4					A : B	C : D
5					D : A	B : C
6					A : C	D : B

3. Plan de match pour tournoi à 3 équipes en 2 phases : [clici ici](#)

**CATÉGORIE E / FF12** PLAN DES MATCHS POUR L'ÉQUIPE A **BRACK.CH** PLAY MORE FOOTBALL

3 ÉQUIPES / 2 PHASES

TOUR	TERRAIN 1 3 vs. 3	TERRAIN 2 3 vs. 3	TERRAIN 3 3 vs. 3	TERRAIN ① 6 vs. 6
1	A 1 : B 1	C 1 : A 2	C 2 : B 2	
2	B 1 : C 1	A 1 : B 2	A 2 : C 2	
3	B 2 : A 2	B 1 : C 2	C 1 : A 1	
4	C 2 : A 1	B 2 : C 1	A 2 : B 1	
PAUSE (5 - 10 minutes)				
5				A : B
6				C : A
7				B : C

Tous les liens sont disponibles sur notre site [www.acvf.ch/juniors](http://www.acvf.ch/juniors)

## PLAY MORE FOOTBALL JUNIORS E

- Tournoi juniors E à 4 équipes :

1. Terrains et règlement ([lien](#))

2. Plan de match pour tournoi à 4 équipes en 2 phases ([lien](#))

3. Plan de match pour tournoi à 3 équipes en 2 phases ([lien](#))

- Plan de jeu excel jun.E pour Duel

- Plan de jeu excel tournoi à 3 équipes

- Plan de jeu tournoi à 4 équipes

- Play More Foot juniors E synthèse

- Prescriptions complètes

- Quick start guide PMF

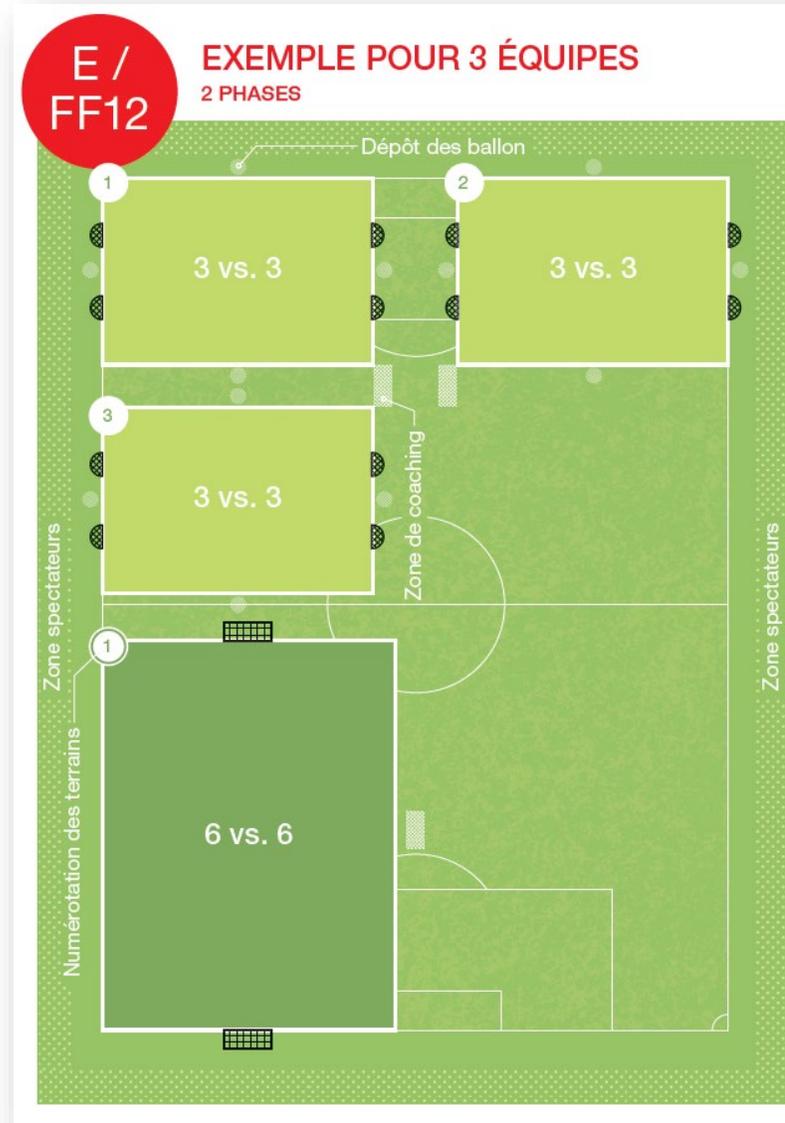
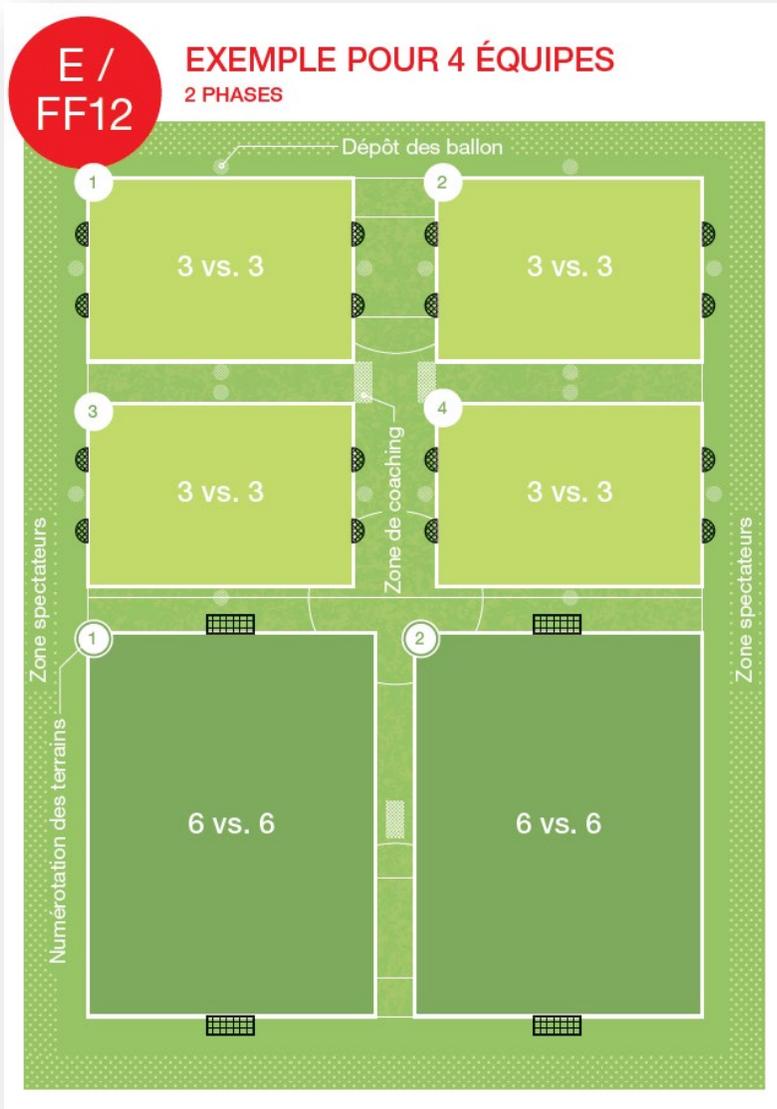
- Vidéo PLAY MORE FOOT de l'ACVF

- Rapport fin de tour + cartes de matches

# Les terrains de jeu



Votre Foot  
Emotions



**BRACK.CH**

**PLAY  
MORE  
FOOTBALL**

# Matériel

- ✓ 4 goals de taille habituelle pour les juniors E
- ✓ 16 petits buts Brack.ch
- ✓ 16 petits cerceaux
- ✓ 20 ballons de taille 4
- ✓ Chasubles



4 équipes / 2 phases



CATÉGORIE  
**E /  
FF12**

**PLAN DES MATCHS 4 ÉQUIPES**  
2 PHASES

BRACK.CH PLAY MORE FOOTBALL

TOUR	TERRAIN 1 3 vs. 3	TERRAIN 2 3 vs. 3	TERRAIN 3 3 vs. 3	TERRAIN 4 3 vs. 3	TERRAIN ① 6 vs. 6	TERRAIN ② 6 vs. 6
1	A1 : B1	C1 : D1	A2 : B2	C2 : D2		
2	D1 : A1	B1 : C1	D2 : A2	B2 : C2		
3	A1 : C1	D1 : B1	A2 : C2	D2 : B2		
PAUSE (5 - 10 minutes)						
4					A : B	C : D
5					D : A	B : C
6					A : C	D : B

Lien vers le tableau EXCEL pour le plan de jeu tournoi à 4 équipes qui se trouve aussi sur le site ACVF

[Clic ici](#)

BRACK.CH  
PLAY MORE FOOTBALL

3 équipes / 2 phases

CATÉGORIE  
**E /  
FF12**

**PLAN DES MATCHS 3 ÉQUIPES**  
2 PHASES



TOUR	TERRAIN 1 3 vs. 3	TERRAIN 2 3 vs. 3	TERRAIN 3 3 vs. 3	TERRAIN ① 6 vs. 6
1	A 1 : B 1	C 1 : A 2	C 2 : B 2	
2	B 1 : C 1	A 1 : B 2	A 2 : C 2	
3	B 2 : A 2	B 1 : C 2	C 1 : A 1	
4	C 2 : A 1	B 2 : C 1	A 2 : B 1	
PAUSE (5 – 10 minutes)				
5				A : B
6				C : A
7				B : C

Lien vers le tableau EXCEL pour le plan de jeu tournoi à 4 équipes qui se trouve aussi sur le site ACVF

[Clic ici](#)

# Prescriptions d'exécution PMF en « E »

## le 3 contre 3 – QUESTIONS EVENTUELLES?



Votre Foot  
Emotions

### PRESCRIPTIONS D'EXÉCUTION

## Catégorie E / FF12



#### ENGAGEMENT, DÉGAGEMENT, CORNER

L'engagement, le dégagement, le coup de pied de coin (corner) sont effectués à partir du milieu de la ligne de but (à côté du but) sous forme de passe ou de dribble.

#### SORTIE DE BUT OU DE CÔTÉ

Si le ballon est sorti sur le côté ou derrière la ligne de but, le ballon de remplacement déposé de ce côté (zone marquée) est immédiatement joué.

Le-la joueur-euse, qui a touché le ballon

en dernier, avant qu'il ne sorte, va alors chercher ce ballon et il le replace dans la zone marquée à cet effet, en remplacement du ballon qui vient d'être utilisé pour poursuivre le jeu. Tout ballon qui est sorti sur le côté ou derrière la ligne de but doit être récupéré et placé dans la zone marquée.

Pendant ce temps, l'équipe qui a sorti le ballon des limites du terrain est temporairement en infériorité numérique. Le-la joueur-euse qui va chercher le ballon ne peut pas être remplacé-e par un autre/ une autre joueur/joueuse (remplaçant/e).

#### REMISE EN JEU

Les remises en jeu sont effectuées avec le pied, à ras terre, sous forme de passe ou de dribble, l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur-euse qui effectue la remise en jeu.

#### CHANGEMENTS

Idéalement, les remplaçant-e-s entrent en jeu après chaque but.

#### COUP FRANC

Toutes les fautes commises sur un petit terrain de jeu sont toujours sanctionnées par un coup franc indirect. Aucun but ne peut être marqué directement sur un coup franc indirect et l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur/euse qui l'exécute.

#### APRÈS UN BUT

Si un but est marqué, le jeu continue avec ce ballon. Pour l'engagement, l'équipe qui a marqué un but se retire dans sa moitié de terrain et laisse l'espace à l'équipe adverse pour l'engagement.

#### PÉNALTY

Il n'y a pas de pénalty (voir coup franc).

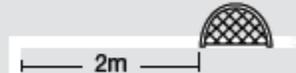
#### DIMENSIONS

 Longueur: 25m  
Largeur: 20m

#### BUTS

 Mini-buts (au moins 1.2m x 0.8m)

#### POSITION DU BUT

 2m

#### BALLONS

 Gr. 4 (290g / 360g)

BRACK.CH

PLAY  
MORE  
FOOTBALL 

# Prescriptions d'exécution PMF en « E »

## le 6 contre 6 – QUESTIONS EVENTUELLES?



Votre Foot  
Emotions

PRESCRIPTIONS D'EXÉCUTION

## Catégorie E / FF12



### ENGAGEMENT / APRÈS UN BUT

L'engagement est effectué au centre du terrain et s'effectue au même endroit après un but.

### DÉGAGEMENT

Un dégagement par le-la gardien-ne, à la main, doit être exécuté depuis la surface de réparation. Ce dégagement doit être considéré comme un ballon intercepté pendant le jeu.

Si le-la gardien-ne met le ballon de ses mains au sol, il-elle doit conduire le ballon

avec les pieds et exécuter une passe. Toute autre forme de dégagements est interdite et sanctionnée par un coup franc indirect accordé à l'équipe adverse sur la ligne médiane. Le dégagement du gardien-ne en volée ou demi-volée et interdit.

### SORTIE DE BUT OU DE CÔTÉ

Si le ballon est sorti sur le côté ou derrière la ligne de but, le jeu se poursuit avec le ballon le plus proche réservé à cet effet aux abords du terrain.

### REMISE EN JEU

Les remises en jeu sont effectuées avec le pied, à ras terre, sous forme de passe ou de dribble, l'adversaire devant se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur/euse qui effectue la remise en jeu.

### CORNER

Le corner est tiré depuis un angle du terrain. Aucun but direct ne peut être marqué sur corner.

### COUP FRANC

Toutes les fautes commises sur le grand terrain, en dehors de la surface de réparation, sont sanctionnées par un coup franc indirect. Aucun but direct ne peut être marqué sur un coup franc indirect et l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur/euse qui l'exécute.

### CHANGEMENTS

Chaque joueur/euse joue au moins 15 minutes au total durant les 2 premiers tours du 6 contre 6

Il est recommandé que chaque joueur/euse bénéficie d'un temps de jeu égal.

### ZONE DE RÉPARATION

Longueur : 10 mètres (marquage avec des assiettes sur les lignes de touche)

Largeur : complète du terrain

### HORS JEU

La règle du hors-jeu est supprimée

### PÉNALTY

Toutes les fautes commises dans la surface de réparation sont sanctionnées par un pénalty (2 pas d'enfant de la ligne de la surface de réparation en direction du but).

### DIMENSIONS

 Longueur : 43 – 45 m  
Largeur : 25 m

### BUTS

 Buts 5m

### BALLONS

 Gr. 4 (290g / 360g)

Arbitrage  
au 6 vs 6

BRACK.CH  
PLAY  
MORE  
FOOTBALL 



 Dashboard ▾  
Sélectionner activité/rôle ...

**Cordiale bienvenue sur clubcorner.ch**

**Avec le support de  
Pierre-André Maerchy**



## Inscriptions au tournoi EFG



### Passés

Date ↓	Ligue ↓ Catégorie de jeu	Nombre d'équipes	Remarques	
04.11.2023 15:00 04.11.2023 17:00	Juniors F 3ème degré - tour automne	10	Tournoi BRACK.CH pmf (ACVF, Jun.F, 2023/2024)	<b>réalisé</b>
28.10.2023 16:30 28.10.2023 18:30	Juniors F 3ème degré - tour automne	10	Tournoi BRACK.CH pmf (ACVF, Jun.F, 2023/2024)	<b>réalisé</b>
01.10.2023 10:30 01.10.2023 12:30	Juniors F 3ème degré - tour automne	10	Tournoi BRACK.CH pmf (ACVF, Jun.F, 2023/2024)	<b>réalisé</b>
24.09.2023 09:00 24.09.2023 11:00	Juniors F 3ème degré - tour automne	10	Tournoi BRACK.CH pmf (ACVF, Jun.F, 2023/2024)	<b>réalisé</b>

Plusieurs possibilités s'offrent à vous pour voir les tournois EFG. En ouvrant votre Clubcorner, les futurs tournois s'affichent directement.



Actuellement, aucune candidature pour un tournoi n'est possible

[Postuler](#)

[Tournoi à domicile](#)

[Tournoi à l'extérieur](#)

Filtre

## Futurs

Date du tournoi ↓	Ligue ↓ Catégorie de jeu ↓	Description Remarques	Places disponibles	Max. de participants		
11.11.2023 18:00 - 11.11.2023 20:00	Juniors E 1er degré - tour automne	Tournoi BRACK.CH pmf (ACVF, Jun.E, 2023/2024)	0	4	<a href="#">confirmé</a>	<a href="#">Détails</a>

## Passés

PAS DE DONNÉES DISPONIBLES

### Données de base

[Publication de mes photos](#)

[Club](#)

[Équipes](#)

[Annonces des équipes](#)

[Gestion des équipes F et G](#)

[Installations sportives](#)

[Salle de sport](#)

### Philosophie de jeu

[Philosophie de jeu et de formation](#)

[Bibliothèque d'exercices](#)

### Site du club

### Finances

[Factures des Associations](#)

### Actions

[Plan d'occupation](#)

[Matchs actuels](#)

[Coup d'envoi manquant](#)

[Conflits d'occupation](#)

[Matchs renvoyés en suspens](#)

[Responsable tournoi](#)

[Tournois EFG](#)

En cliquant sur le tournoi qui vous intéresse, vous verrez cette page.

**BRACK.CH**

**PLAY  
MORE  
FOOTBALL**





Filtre

Sem 45 | Samedi, 11.11.2023

Mois Semaine Jour

Aujourd'hui

Toute la journée		Samedi 11.11	
11:00	Stade-Lausan I (D/9) Ouchy I (D/9) ER) - ER)	Malley I (D/9) ER) - Starje-15)	[C] FC Echalle Région I (FF-15) - IA
12:00	[CH] Team FC	[CH] Lausa Sport FC	[CH] Team FC
13:00	[CH] F Lausa Sport FC	[CH] Région I (M-15) - Servet Broye Sarve	[CH] Team FC
14:00	[CH] F Lausa Sport FC	[CH] Echalle Région I (M-16 E) FC	[CH] Team FC
15:00	[CH] F Echalle Région I (M-16 E) FC	[CH] Sport I (M-17 E) FC	[CH] Team FC
16:00	[CH] F Echalle Région I (M-17 E) FC	[CH] Sport I (M-17 E) FC	[CH] Team FC
17:00	[CH] F Echalle Région I (M-17 E) FC	[CH] Sport I (M-17 E) FC	[CH] Team FC
18:00	[CH] F Echalle Région I (M-17 E) FC	[CH] Sport I (M-17 E) FC	[CH] Team FC
19:00	[CH] F Echalle Région I (M-17 E) FC	[CH] Sport I (M-17 E) FC	[CH] Team FC
20:00	[CH] F Echalle Région I (M-17 E) FC	[CH] Sport I (M-17 E) FC	[CH] Team FC
21:00	[CH] F Echalle Région I (M-17 E) FC	[CH] Sport I (M-17 E) FC	[CH] Team FC
22:00	[CH] F Echalle Région I (M-17 E) FC	[CH] Sport I (M-17 E) FC	[CH] Team FC
23:00	[CH] F Echalle Région I (M-17 E) FC	[CH] Sport I (M-17 E) FC	[CH] Team FC

**Tournoi BRACK.CH pmf (ACVF, Jun.E, 2023/2024)**

Nr: 811290

Type: Tournoi Juniors E-F-G / BRACK.CH play more football

Organisateur: Club: ACVF (9000)

Description: Tournoi BRACK.CH pmf (ACVF, Jun.E, 2023/2024)

Lieu d'exécution / Stade/terrain de football: Terrain Sorécot, Cheseaux Terrain Nr 2- En Sorécot

De: 11.11.2023 18:00

À: 11.11.2023 20:00

Remarques:

Équipes: ACVF 1 (Jun.E), ACVF 2 (Jun.E), ACVF 4 (Jun.E), ACVF 3 (Jun.E)

Autres possibilités, c'est d'aller dans le planning de la semaine ou du jour souhaité.





## Tournois EFG

Actuellement, aucune candidature pour un tournoi n'est possible

[Postuler](#)

Tournoi à domicile

[Tournoi à l'extérieur](#)

Filtre

### Futurs

Date du tournoi ↓	Ligue ↓ Catégorie de jeu ↓	Description Remarques	Places disponibles	Max. de participants		
11.11.2023 18:00 - 11.11.2023 20:00	Juniors E 1er degré - tour automne	Tournoi BRACK.CH pmf (ACVF, Jun.E, 2023/2024)	0	4	<b>confirmé</b>	Détails

Quand vous êtes sur cette page, vous cliquez sur détails et vous verrez diverses informations.

### Passés

**BRACK.CH**

PLAY  
MORE  
FOOTBALL





Tournoi [Inscriptions](#) [Plan des matchs](#) [Joueurs](#) [Possibilités de covoiturage](#)

## Données du club

Responsable	Mann Ian	Chef du tournoi	Clot François
Complexe sportif	En Pré l'Etang, Mézières	Terrain	Terrain principal
Début	04.11.2023 15:00	Fin	04.11.2023 17:00
Nombre d'équipes max.	10	Nombre de terrains	1
inscrit	10		
Description	Tournoi BRACK.CH pmf (ACVF, Jun.F, 2023/2024)		
Remarque			

## Détails de l'application

Inscrit par	Saffioti Dario	Inscrit le	27.08.2023 14:33
Remarque Équipe 1	Team assignée par l'AR.		

Annuler

Vous trouverez le nom du responsable du tournoi, le chef du tournoi qui n'est pas forcément le même ainsi que l'horaire et le lieu du tournoi.

BRACK.CH

PLAY  
MORE  
FOOTBALL

## Détails du tournoi



Tournoi

Inscriptions

[Plan des matchs](#)

### Inscriptions

Envoyer l'e-mail

Club	Inscrit le	Ligue / Catégorie de jeu Equipe	Interlocuteur	Remarque
	📅 10.11.2023 🕒 15:42	Juniors E / 1er degré - tour automne ACVF 1 (Jun.E)		Team assignée par l'AR.
	📅 10.11.2023 🕒 15:42	Juniors E / 1er degré - tour automne ACVF 2 (Jun.E)		Team assignée par l'AR.
	📅 10.11.2023 🕒 15:42	Juniors E / 1er degré - tour automne ACVF 4 (Jun.E)		Team assignée par l'AR.
	📅 10.11.2023 🕒 15:42	Juniors E / 1er degré - tour automne ACVF 3 (Jun.E)		Team assignée par l'AR.

Retour

Modèle pour les juniors E  
avec 4 équipes maximas.

BRACK.CH

PLAY  
MORE  
FOOTBALL



# Inscriptions au tournoi

[Tournoi](#)[Inscriptions](#)[Plan des matchs](#)[Joueurs](#)[Possibilités de covoiturage](#)

## Inscriptions

Club	Inscrit le	Ligue / Catégorie de jeu Equipe	Interlocuteur	Remarque
	27.08.2023 14:33	Juniors F / 3ème degré - tour automne Grp J Riviera 1 (Jun.F)	Macri Fabio	 Team assignée par l'AR.
	27.08.2023 14:33	Juniors F / 3ème degré - tour automne Grp J Riviera 2 (Jun.F)	Kiala Dino	 Team assignée par l'AR.
	27.08.2023 14:33	Juniors F / 3ème degré - tour automne CS Ollon 2 (Jun.F)	Dubosc Gabin	 Team assignée par l'AR.
	27.08.2023 14:33	Juniors F / 3ème degré - tour automne CS Ollon 3 (Jun.F)	Dubosc Gabin	 Team assignée par l'AR.
	27.08.2023 14:33	Juniors F / 3ème degré - tour automne FC Jorat-Mézières 4 (Jun.F)	Durussel Jérôme	 Team assignée par l'AR.
	27.08.2023 14:33	Juniors F / 3ème degré - tour automne FC Jorat-Mézières 5 (Jun.F)	Gorjao David	 Team assignée par l'AR.
	27.08.2023 14:33	Juniors F / 3ème degré - tour automne FC Jorat-Mézières 7 (Jun.F)	Gorjao David	 Team assignée par l'AR.
	27.08.2023 14:33	Juniors F / 3ème degré - tour automne AS Haute-Broye 3 (Jun.F)	Loosli Ewan	 Team assignée par l'AR.
	27.08.2023 14:33	Juniors F / 3ème degré - tour automne FC Yvorne 2 (Jun.F)	Merville Michel Fabrice	 Team assignée par l'AR.
	27.08.2023 14:33	Juniors F / 3ème degré - tour automne FC Yvorne 1 (Jun.F)	Merville Michel Fabrice	 Team assignée par l'AR.

Modèles de juniors F, maximas de 12 équipes.

BRACK.CH

PLAY MORE FOOTBALL 

**Plan des matchs**

Tournoi Inscriptions **Plan des matchs** Joueurs Possibilités de covoiturage

**Plan des matchs**

Mode du tournoi (F)10 Teams

Document Cartes du plan de jeu 

En cliquant sur plan des matchs vous verrez cette image.

Ensuite vous allez sur le PDF et cela va vous ouvrir un document.

Le slide suivant va vous montrer le planning complet avec les groupes, heures et occupation du terrain.

Ce document se trouve également dans votre BOX que les clubs ont reçu.

Cette box vous permettra de modifier le tournoi en cas d'absence d'une ou plusieurs équipes.

TOUR	TERRAIN 1 3 vs. 3	TERRAIN 2 3 vs. 3	TERRAIN 3 3 vs. 3	TERRAIN 4 3 vs. 3	TERRAIN ① 6 vs. 6	TERRAIN ② 6 vs. 6
1	A1:B1	C1:D1	A2:B2	C2:D2		
2	D1:A1	B1:C1	D2:A2	B2:C2		
3	A1:C1	D1:B1	A2:C2	D2:B2		
PAUSE (5 – 10 minutes)						
4					A:B	C:D
5					D:A	B:C
6					A:C	D:B

Ⓒ

TOUR	TERRAIN 1 3 vs. 3	TERRAIN 2 3 vs. 3	TERRAIN 3 3 vs. 3	TERRAIN 4 3 vs. 3	TERRAIN ① 6 vs. 6	TERRAIN ② 6 vs. 6
1	A1:B1	C1:D1	A2:B2	C2:D2		
2	D1:A1	B1:C1	D2:A2	B2:C2		
3	A1:C1	D1:B1	A2:C2	D2:B2		
PAUSE (5 – 10 minutes)						
4					A:B	C:D
5					D:A	B:C
6					A:C	D:B

Ⓒ

TOUR	TERRAIN 1 3 vs. 3	TERRAIN 2 3 vs. 3	TERRAIN 3 3 vs. 3	TERRAIN 4 3 vs. 3	TERRAIN ① 6 vs. 6	TERRAIN ② 6 vs. 6
1	A1:B1	C1:D1	A2:B2	C2:D2		
2	D1:A1	B1:C1	D2:A2	B2:C2		
3	A1:C1	D1:B1	A2:C2	D2:B2		
PAUSE (5 – 10 minutes)						
4					A:B	C:D
5					D:A	B:C
6					A:C	D:B

Ⓐ

TOUR	TERRAIN 1 3 vs. 3	TERRAIN 2 3 vs. 3	TERRAIN 3 3 vs. 3	TERRAIN 4 3 vs. 3	TERRAIN ① 6 vs. 6	TERRAIN ② 6 vs. 6
1	A1:B1	C1:D1	A2:B2	C2:D2		
2	D1:A1	B1:C1	D2:A2	B2:C2		
3	A1:C1	D1:B1	A2:C2	D2:B2		
PAUSE (5 – 10 minutes)						
4					A:B	C:D
5					D:A	B:C
6					A:C	D:B

Ⓐ

TOUR	TERRAIN 1 3 vs. 3	TERRAIN 2 3 vs. 3	TERRAIN 3 3 vs. 3	TERRAIN 4 3 vs. 3	TERRAIN ① 6 vs. 6	TERRAIN ② 6 vs. 6
1	A1:B1	C1:D1	A2:B2	C2:D2		
2	D1:A1	B1:C1	D2:A2	B2:C2		
3	A1:C1	D1:B1	A2:C2	D2:B2		
PAUSE (5 – 10 minutes)						
4					A:B	C:D
5					D:A	B:C
6					A:C	D:B

Ⓐ

TOUR	TERRAIN 1 3 vs. 3	TERRAIN 2 3 vs. 3	TERRAIN 3 3 vs. 3	TERRAIN 4 3 vs. 3	TERRAIN ① 6 vs. 6	TERRAIN ② 6 vs. 6
1	A1:B1	C1:D1	A2:B2	C2:D2		
2	D1:A1	B1:C1	D2:A2	B2:C2		
3	A1:C1	D1:B1	A2:C2	D2:B2		
PAUSE (5 – 10 minutes)						
4					A:B	C:D
5					D:A	B:C
6					A:C	D:B

Ⓒ

## LES DU TOURNOI

**L'ENVOI ET FIN DES MATCHS**  
début et fin d'un match sont sifflés de manière ée par le-la responsable du tournoi. deux équipes sont prêtes à jouer, le match peut ment commencer avant le coup d'envoi du-de la sable du tournoi. p de siffler final est contraignant dans tous les cas.

**DU TOURNOI**  
ain : 3 tours de jeu de 8–10 minutes chacun terrain : 3 tours de 15 minutes chacun, avec 3 de pause entre chaque tour et 5–10 minutes de brés 3 tours.

**N DES MATCHS**  
nts gèrent le jeu de manière autonome. Les silitigieuses sont réglées par un jeu de papier-cail-aux à 1 tour.

**DE BUT OU DE CÔTÉ**  
on est sorti sur le côté ou derrière la ligne de but, de remplacement déposé de ce côté (zone mart immédiatement joué.

**EN JEU**  
ses en jeu sont effectuées avec le pied, à ras us forme de passe ou de dribble, l'adversaire doit r à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur-euse te la remise en jeu.

**EMENTS**  
ommandé que chaque joueur-euse ait le même b jeu.

**AY**  
r la main après chaque match.

onspable du tournoi et les entraîneur-e-s sont e-s pour s'assurer que les règles du tournoi psectées.

cartes plan des matchs et d'autres règles de étail sous: [www.football.ch/playmorefootball](http://www.football.ch/playmorefootball)

Ⓐ

## CATÉGORIE E/FF12 TERRAINS 4 ÉQUIPES 2 PHASES



Ⓐ

**COUP D'ENVOI ET FIN DES MATCHS**  
Chaque début et fin d'un match sont sifflés de manière centralisée par le-la responsable du tournoi.

- Si les deux équipes sont prêtes à jouer, le match peut également commencer avant le coup d'envoi du-de la responsable du tournoi.
- Le coup de siffler final est contraignant dans tous les cas.

**DURÉE DU TOURNOI**  
Petit terrain : 3 tours de jeu de 8–10 minutes chacun et grand terrain : 3 tours de 15 minutes chacun, avec 3 minutes de pause entre chaque tour et 5–10 minutes de pause après 3 tours.

**GESTION DES MATCHS**  
Les enfants gèrent le jeu de manière autonome. Les situations litigieuses sont réglées par un jeu de papier-cail-lou-ciseaux à 1 tour.

**SORTIE DE BUT OU DE CÔTÉ**  
Si le ballon est sorti sur le côté ou derrière la ligne de but, le ballon de remplacement déposé de ce côté (zone marquée) est immédiatement joué.

**REMISE EN JEU**  
Les remises en jeu sont effectuées avec le pied, à ras terre, sous forme de passe ou de dribble, l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur-euse qui effectue la remise en jeu.

**CHANGÈMENTS**  
Il est recommandé que chaque joueur-euse ait le même temps de jeu.

**FAIR-PLAY**  
Se serrer la main après chaque match.

Le-la responsable du tournoi et les entraîneur-e-s sont vigilant-e-s pour s'assurer que les règles du tournoi soient respectées.

Plus de cartes plan des matchs et d'autres règles de jeu, en détail sous: [www.football.ch/playmorefootball](http://www.football.ch/playmorefootball)

Ⓒ

**COUP D'ENVOI ET FIN DES MATCHS**  
Chaque début et fin d'un match sont sifflés de manière centralisée par le-la responsable du tournoi.

**COUP D'ENVOI ET FIN DES MATCHS**  
Chaque début et fin d'un match sont sifflés de manière centralisée par le-la responsable du tournoi.

- Si les deux équipes sont prêtes à jouer, le match peut également commencer avant le coup d'envoi du-de la responsable du tournoi.
- Le coup de siffler final est contraignant dans tous les cas.

**DURÉE DU TOURNOI**  
Petit terrain : 3 tours de jeu de 8–10 minutes chacun et grand terrain : 3 tours de 15 minutes chacun, avec 3 minutes de pause entre chaque tour et 5–10 minutes de pause après 3 tours.

**GESTION DES MATCHS**  
Les enfants gèrent le jeu de manière autonome. Les situations litigieuses sont réglées par un jeu de papier-cail-lou-ciseaux à 1 tour.

**SORTIE DE BUT OU DE CÔTÉ**  
Si le ballon est sorti sur le côté ou derrière la ligne de but, le ballon de remplacement déposé de ce côté (zone marquée) est immédiatement joué.

**REMISE EN JEU**  
Les remises en jeu sont effectuées avec le pied, à ras terre, sous forme de passe ou de dribble, l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur-euse qui effectue la remise en jeu.

**CHANGÈMENTS**  
Il est recommandé que chaque joueur-euse ait le même temps de jeu.

**FAIR-PLAY**  
Se serrer la main après chaque match.

Le-la responsable du tournoi et les entraîneur-e-s sont vigilant-e-s pour s'assurer que les règles du tournoi soient respectées.

Plus de cartes plan des matchs et d'autres règles de jeu, en détail sous: [www.football.ch/playmorefootball](http://www.football.ch/playmorefootball)

Ⓒ

**COUP D'ENVOI ET FIN DES MATCHS**  
Chaque début et fin d'un match sont sifflés de manière centralisée par le-la responsable du tournoi.

## CATÉGORIE E/FF12 4 ÉQUIPES 2 PHASES

**COUP D'ENVOI ET FIN DES MATCHS**  
Chaque début et fin d'un match sont sifflés de manière centralisée par le-la responsable du tournoi.

**COUP D'ENVOI ET FIN DES MATCHS**  
Chaque début et fin d'un match sont sifflés de manière centralisée par le-la responsable du tournoi.

- Si les deux équipes sont prêtes à jouer, le match peut également commencer avant le coup d'envoi du-de la responsable du tournoi.
- Le coup de siffler final est contraignant dans tous les cas.

**DURÉE DU TOURNOI**  
Petit terrain : 3 tours de jeu de 8–10 minutes chacun et grand terrain : 3 tours de 15 minutes chacun, avec 3 minutes de pause entre chaque tour et 5–10 minutes de pause après 3 tours.

**GESTION DES MATCHS**  
Les enfants gèrent le jeu de manière autonome. Les situations litigieuses sont réglées par un jeu de papier-cail-lou-ciseaux à 1 tour.

**SORTIE DE BUT OU DE CÔTÉ**  
Si le ballon est sorti sur le côté ou derrière la ligne de but, le ballon de remplacement déposé de ce côté (zone marquée) est immédiatement joué.

**REMISE EN JEU**  
Les remises en jeu sont effectuées avec le pied, à ras terre, sous forme de passe ou de dribble, l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur-euse qui effectue la remise en jeu.

**CHANGÈMENTS**  
Il est recommandé que chaque joueur-euse ait le même temps de jeu.

**FAIR-PLAY**  
Se serrer la main après chaque match.

Le-la responsable du tournoi et les entraîneur-e-s sont vigilant-e-s pour s'assurer que les règles du tournoi soient respectées.

Plus de cartes plan des matchs et d'autres règles de jeu, en détail sous: [www.football.ch/playmorefootball](http://www.football.ch/playmorefootball)

Ⓒ

**COUP D'ENVOI ET FIN DES MATCHS**  
Chaque début et fin d'un match sont sifflés de manière centralisée par le-la responsable du tournoi.

DIMENSIONS	DIMENSIONS
Longueur : 25 – 30 m Largeur : 20 – 25 m	Longueur : 43 – 48 m Largeur : 25 – 30 m
BUTS	BUTS
Mini-buts (au moins 1.2m x 0.8m)	5 m but
POSITION DU BUT	BALLONS
2m	Gr. 4 (290g / 360g)
BALLONS	BALLONS
Gr. 4 (290g / 360g)	Gr. 4 (290g / 360g)

Ⓒ

# Liste des joueurs pour tournoi

Tournoi Inscriptions Plan des matchs **Joueurs** Possibilités de covoiturage



Envoyer l'e-mail

Mailer les bans

Message FIS

Enregistrer

Retour

## Joueurs enregistrés

Joueur	N°	
<b>2035709</b>  09.09	0 -	 
<b>2051833</b>  23.05.20	2 -	 
<b>2043931</b>  14.03	0 -	 
<b>2082442</b>  11.11	10 -	 
<b>2059639</b>  27.03	5 -	 
<b>2094370</b>  08.11	0 -	 

## Joueurs annoncés partants

PAS DE DONNÉES DISPONIBLES

Enregistrer

Retour

Vous avez également la possibilité de voir votre équipe et de faire la carte de match.

BRACK.CH

PLAY MORE FOOTBALL 

AFJ GFF FC Granges Marnand 1 (9048) - Juniors F Entraîneur Martin Claude (237124) FIS 569 Aide Support en direct

## Tournois final

Tournois Incriptions Conclusion

Le tournoi s'est-il déroulé sans incident?	
Oui	—
Le tournoi s'est déroulé dans un esprit sportif?	
Oui	—
Les entraîneurs se trouvaient ensemble dans la zone de coaching?	
Oui	—
Les spectateurs se trouvaient dans la zone spectateurs?	
Oui	—
Conclusion commentaire	
—	

Retour

**Données de base**

- Mes données personnelles
- Publication de mes photos
- Biographie
- Mes diplômes
- Mes cours
- Inscriptions aux cours

**Philosophie de jeu**

- Philosophie de jeu et de formation
- Bibliothèque d'exercices

**Actions**

- Calendrier
- Matchs actuels
- Matchs renvoyés en suspens
- Résultats manuels

A la fin du tournoi, vous trouverez cette page sous conclusion. MERCI de bien vouloir la remplir afin que nous puissions avoir le retour sur le/les tournoi/s ainsi que l'ASF.

# SAC TOURNOI – Juniors F utile!



L'organisation de tournois en toute simplicité

## Avec le sac de tournoi «BRACK.CH play more football»

### Moins de dépenses

Grâce aux jeux de cartes pour un tournoi préétablis pour toutes les catégories d'âge ainsi que pour le nombre respectif d'équipes participantes.

### Plus de flexibilité

Grâce aux plans de jeu adaptés, vous êtes toujours prêt-e-s à commencer – même si des équipes se joignent ou se désistent.

### Un déroulement uniforme

Pour un déroulement du tournoi que les enfants découvrent et apprécient

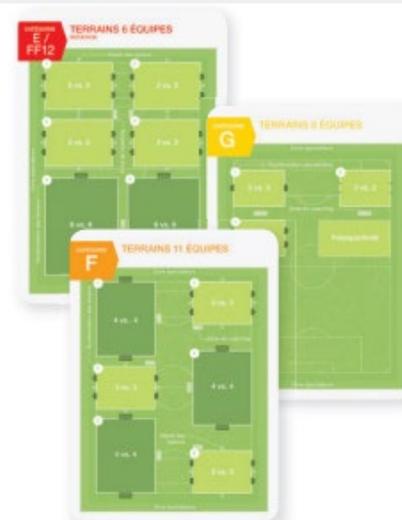
# SAC TOURNOI - DISTRIBUTION



## Aperçu : les sets de cartes de tournoi «BRACK.CH play more football»

### Choisis le jeu de cartes approprié au tournoi.

Il existe des jeux de cartes de tournoi pour chaque catégorie d'âge (G, F, E/FF12) et le nombre respectif d'équipe participantes au tournoi. Par exemple, pour un tournoi de catégorie G avec 16 équipes. Les jeux de cartes de tournoi contiennent toutes les informations nécessaires concernant le nombre et la taille des terrains, les règles du tournoi, les tâches du/des responsable(s) du tournoi et le plan de jeu pour le nombre correspondant d'équipes du tournoi.



### Terrain de jeu et matériel

Les cartes de terrain de jeu illustrent précisément le nombre de terrains à construire et la manière dont ils doivent l'être, ainsi que le matériel nécessaire. Pour la catégorie G, il existe en outre quatre cartes qui décrivent des exercices et des jeux possibles pour le domaine de la diversité (polysportivité).



# Clubs ayant déjà reçu la Box ASF en sept. 2022



LISTE DE DISTRIBUTIONS CLUBS TOURNOI F - BOX CARTE DE MATCHE ASF			
AIGLE	MVT MENTHUE THIENS		6.09.2022
AZZURI	OLLON		
BRP	ORBE		
CHAMPAGNE	PRILLY		
CHAMPVENT	PULLY		
CHESEAUX	RENENS		56 BOX
CONCORDIA	ROCHE		
CORCELLES-PAY.	ROMANEL		
CRANS	SAVIGNY 2X		
CRISSIER	STADE NYONNAIS		
ECHALLENS REG.	STADE PAYERNE		
ECHANDENS	ST-LEGIER		
ECHICHENS	ST-PREX		
ETOILE BROYE	TOLOCHENAZ		
GIMEL-BIERE	US TERRE-STE		
GINGINS	VALLON DU NOZON		
GLAND	VALLORBE		
GRANDSON	VALMONT		
ITALIA NYON	VENOGE		
JORAT MEZ. 2X	VEVEY		
LA SARRAZ	VIGNOBLE		
LE MONT	VILLENEUVE		
LONAY 2X	VPC-VEYRON VENOGE		
LUC	YVERDON		
MONTREUX	YVONAND		
MVT CENTRE-BOTTENS	YVORNE		
MVT CENTRE-CUGY			

# SAC TOURNOI



## Règles du tournoi

Les principales règles sont expliquées de manière simple et compréhensible. La carte des règles du tournoi précise, entre autres, le nombre de tours de jeu et de combien de minutes chacun est joué et la durée des pauses.

## Carte pour le-la responsable du tournoi

La carte pour les responsables de tournoi sert de guide. Elle décrit ce à quoi il faut faire attention avant, pendant et après le tournoi.



## Plan des matchs

Pour que le tournoi se déroule sans accroc, il faut également un plan de jeu structuré. Les cartes du plan de jeu y contribuent et permettent à tous les participant-e-s de garder une vue d'ensemble. Particulièrement utile : chaque équipe participant au tournoi reçoit sa

propre carte de plan de jeu, sur laquelle les entraîneur-e-s voient exactement sur quel terrain ils jouent et dans quel tour de jeu.

Grâce aux dossiers et aux lanières fournies, les entraîneur-e-s ont toujours le plan de jeu avec eux. Après le tournoi, les cartes de plan de jeu sont récupérées.

# Comment utiliser les cartes de jeu en tant que responsable de tournoi (surtout pour les F)



- 1 Préparer le jeu de cartes de tournoi adéquat avant le tournoi**  
Choisir le jeu de cartes de tournoi approprié pour ton tournoi (catégorie d'âge, nombre d'équipes). Prévoir également le jeu pour un tournoi avec une équipe de plus ou de moins en cas d'ajout ou de désistement d'une équipe du tournoi à la dernière minute. Place les cartes de plan de jeu dans les dossiers visuels et attache-les à une lanière.
- 2 Oréparer les terrains de jeu en fonction du jeu de cartes de tournoi choisi**  
Avec l'aide des entraîneur-e-s et/ou des parents, préparer les terrains en fonction du jeu de cartes de tournoi choisi et de ses indications.
- 3 Accueillir et informer les entraîneur-e-s**  
Utiliser les cartes de tournoi relatives aux terrains et au matériel ainsi qu'aux règles du tournoi pour informer les entraîneur-e-s participant-e-s de la mise en application, des zones de coaching et de spectateurs-trices, du déroulement et des règles du tournoi. Vous veillerez ensemble à la réussite de l'événement.
- 4 Distribuer les cartes du plan de jeu**  
Remettre à chaque entraîneur-e des équipes participantes une carte de plan de jeu dans les pochettes transparentes avec lanière prévue à cet effet. Il est préférable de les préparer avant le tournoi.
- 5 C'est parti pour le tournoi !**  
Plus rien ne s'oppose à ce que le tournoi du football des enfants soit une réussite. Après le coup de sifflet final du dernier match, tu remets en ordre les terrains avec les enfants, les entraîneurs et/ou les parents.

# Cartes de matches - Rappel



## JUNIORS E

- Toujours obligatoire pour les matches de Juniors E en duel (échanges avant la rencontre obligatoire)
- Carte de match à imprimer et remettre au club organisateur avant les tournois à 4 équipes pour les E

## JUNIORS F

- Ce 2<sup>ème</sup> tour, carte sur club corner est fortement recommandée et à remettre au club organisateur.
- Saison 2024-2025, carte de match obligatoire. Tous vos juniors F qualifiés?

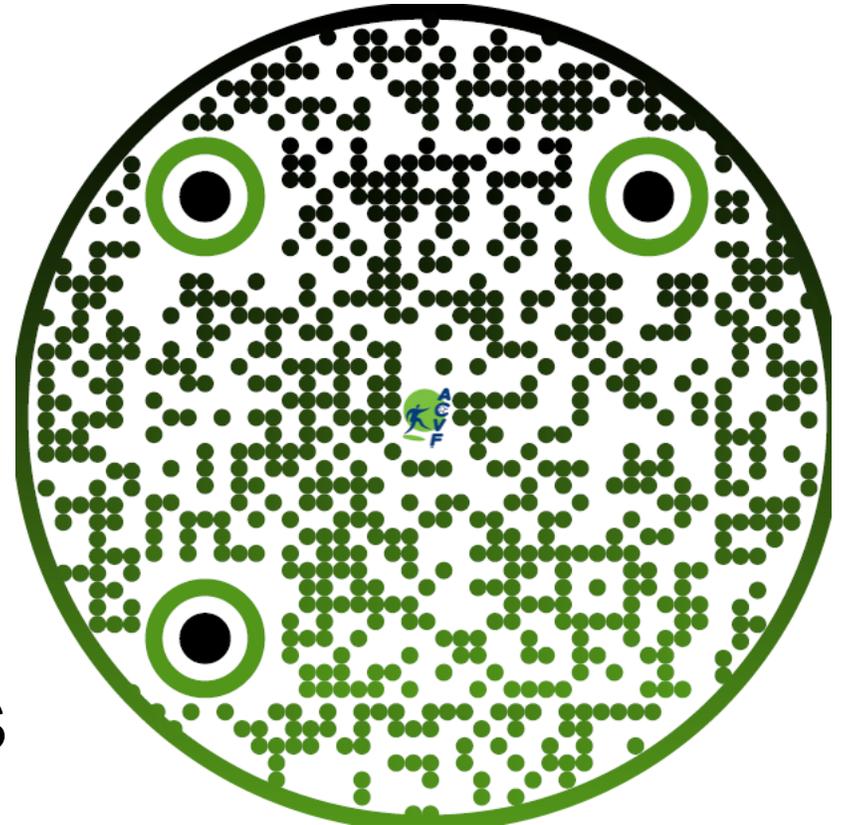
# Sondages : Mode tournoi à 4 équipes en «E»



- **Sondage 1 : Vous ce soir  
Responsables clubs  
(+ de 100 personnes sur 4 soirées)**
- **Sondage 2 : Au terme du 1<sup>er</sup> juin (mail)  
Entraîneurs jun. E  
(+300 Coaches)**

# Sondages, pourquoi ?

- Sondages: très important pour remonter à l'ASF l'intérêt de la formule dans le canton de Vaud.
- Décision 2024-2025 pour les juniors E en fonction des sondages



# BON 2<sup>ÈME</sup> TOUR à TOUTES ET A TOUS



Votre Foot  
Emotions

Association cantonale vaudoise de football

Ch. de Maillefer 35

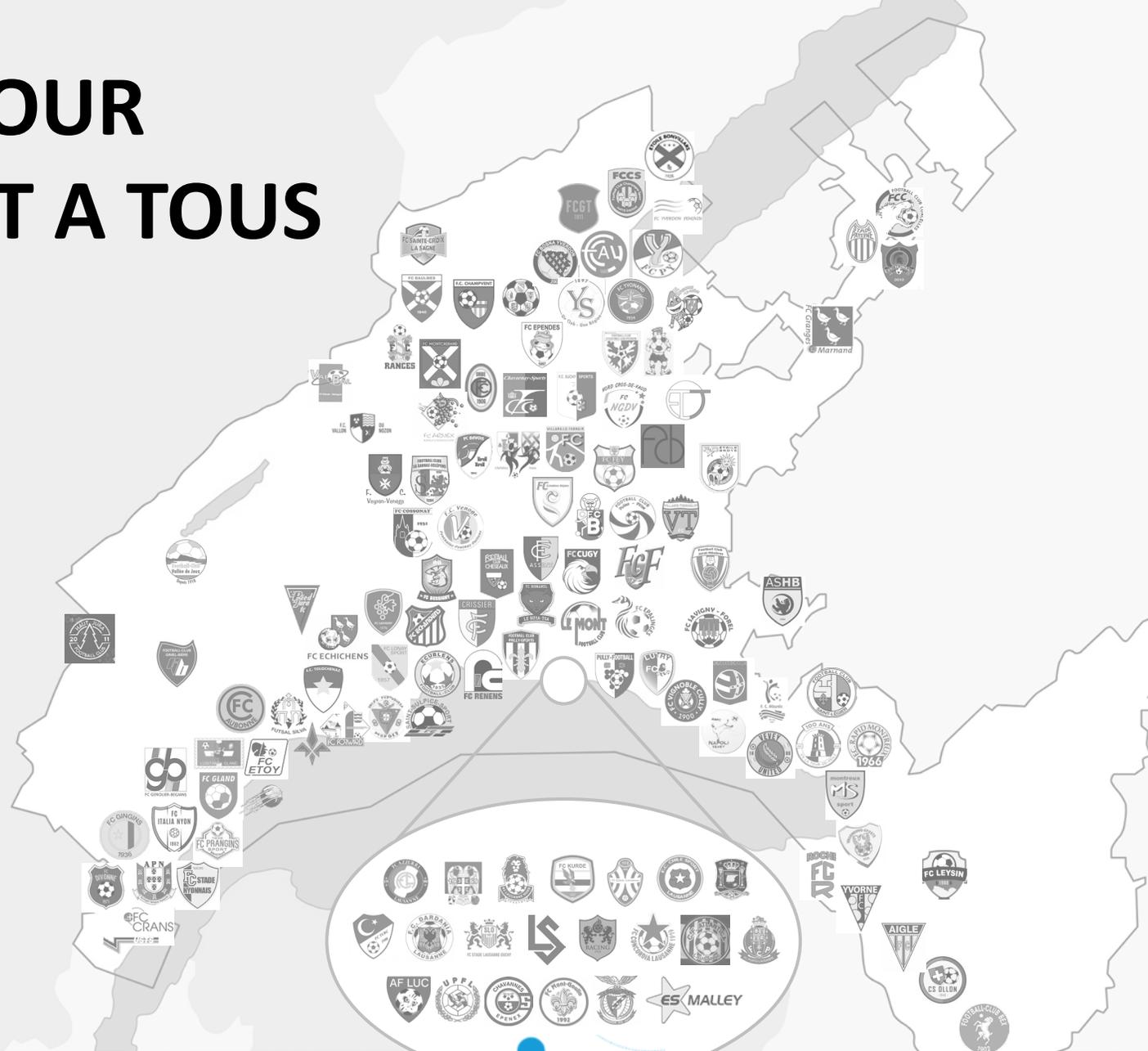
Case postale 115

1052 Le Mont-sur-Lausanne

T 021 641 04 30

Eacvf@football.ch

www.football.ch/acvf



AVEC LE SOUTIEN DE

