

Prescription d'exécution : Play more football junior E - Saison 2023-2024



Droit de jouer	Année 2013 et 2014 (et juniors F de la classe d'âge supérieurs avec passeport) FF12 : 2012, 2013, 2014 et 2015	
Nombre de joueurs	11 joueuses ou joueurs.	
Qualification	Qualification (passeport) obligatoire. Les juniors F de la classe d'âge supérieure doivent être qualifiés s'ils sont alignés dans la catégorie E.	
Carte de joueur Clubcorner	A imprimer, et mettre à la disposition du responsable régional, des représentants de l'ACVF et du club organisateur la liste les joueurs qui composent leur équipe.	
Format de jeu	Petit terrain : 3 contre 3 (sans gardien de but)	Grand terrain : 6 contre 6 (y compris le gardien de but)
Organisation de jeu	Matches à 2 équipes: 3 tiers (3 sur un petit terrain et 3 sur un grand terrain, sur le petit terrain les équipes sont divisées en deux mini-équipes et jouent sur 2 terrains parallèles)	
Durée du tournoi	Petit terrain (3 – 3) : 3 matchs de 8 minutes	Grande terrain (6 -6) : 3 matchs de 15 minutes
Pauses	3 minutes pour les 3 vs 3 entre chaque tour, 10 minutes après 3 tours, puis 3 minutes pour les 6 vs 6	
Dimension des terrains	Petit terrain : longueur 25 m largeur 20 m	Grand terrain : longueur 43/45 m largeur 25 m
Surface de réparation (grand terrain)	Longueur : 10 m - Largeur : toute la largeur du terrain (délimiter avec des cônes sur les lignes de touche)	
Grandeur des buts	Petit terrain mini buts (au moins 1,2 m x 0,8 m)	Grand terrain : Buts de 5m
	Les buts doivent obligatoirement être ancrés ! Des filets sont obligatoires (selon les directives de la commission des terrains)	
Ballons	Grandeur 4 ; poids 290 g	
Chaussures de football	Pour des raisons de sécurité, les chaussures à crampons métalliques ne sont pas autorisées.	
Protège-tibias	Le port des protèges tibias est obligatoire pour toutes les catégories.	
Marquage / lignes	Ligne latérale ainsi que les surfaces de réparations Couleur : blanche ou autre / piquets à une distance d'au moins 1,5 m de la ligne latérale / cônes / assiettes / bandes : textiles ou plastifiées	
Secteur de sécurité	Jusqu'à la ligne de but 3 m (au minimum 2 m) / jusqu'aux lignes latérales 3 m (au minimum 2 m). / Aucun élément fixe et dangereux ne doit être présent à l'intérieur des zones de sécurité	
Fair-play	Le Shake hands sera appliqué avant et après le match (juniors et coachs)	
Zone de coaching	Les entraîneurs et les joueurs remplaçants se tiennent dans la zone de coaching définie et marquée par le club recevant (une zone de coaching pour les deux équipes).	
Zone des spectateurs	Les enfants doivent pouvoir jouer dans le calme et de manière indépendante. Les spectateurs doivent absolument se tenir dans la zone définie par le club recevant respectivement à la distance fixée jusqu'au terrain de jeu. Les entraîneurs sont responsables du bon comportement des spectateurs et ils interviennent en cas de mauvaise conduite de «leurs» supporters.	
Sanctions	Les sanctions du football des juniors sont du domaine des associations régionales. Les régions sont compétentes pour appliquer des sanctions dans le football des enfants.	
Classements	Aucun classement ne sera établi	
Gestion des matchs	Le 3 vs 3 : Les enfants gèrent le jeu de manière autonome. Les situations litigieuses sont réglées par un jeu de feuille-caillou- ciseaux à 1 tour. Les entraîneurs sont tenus d'agir en conséquence en cas d'un comportement antisportif ou dangereux. Le 6 vs 6 : le jeu est arbitré par un arbitre du club.	
Droit à l'engagement	Le droit à l'engagement est déterminé par le jeu feuille-caillou-ciseaux à 1 tour.	
Rotation	Les équipes tournent d'un terrain à l'autre selon le plan de matchs pour les 3 vs 3.	
Administration Clubcorner	Junior/e/s : tous les junior/e/s doivent être inscrit/e/s dans clubcorner Entraîneurs/Coaches : tous les entraîneurs/coachs doivent être inscrit/e/s dans clubcorner. La liste des joueurs doit être imprimer et mis à disposition du club organisateur.	

Règle de jeux pour le petit terrain (3 contre 3)



Engagement, dégagement, corner	L'engagement, le dégagement, le corner sont effectués à partir du milieu de la ligne de but (à côté du but) sous forme de passe ou de dribble.
Sortie de but ou de côté	Si le ballon est sorti sur le côté ou derrière la ligne de but, le ballon de remplacement déposé de ce côté (zone marquée) est immédiatement joué. Le-la joueur-euse, qui a touché le ballon en dernier, avant qu'il ne sorte, va alors chercher ce ballon et il le replace dans la zone marquée à cet effet, en remplacement du ballon qui vient d'être utilisé pour poursuivre le jeu. Tout ballon qui est sorti sur le côté ou derrière la ligne de but doit être récupéré et placé dans la zone marquée. Pendant ce temps, l'équipe qui a sorti le ballon des limites du terrain est temporairement en infériorité numérique. Le-la joueur-euse qui va chercher le ballon ne peut pas être remplacé-e par un autre/ une autre joueur/joueuse (remplaçant/e).
Remise en jeu	Les remises en jeu sont effectuées avec le pied, à ras terre, sous forme de passe ou de dribble, l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du de la joueur-euse qui effectue la remise en jeu.
Changements	Idéalement, les remplaçant-e-s entrent en jeu après chaque but.
Coup franc	Toutes les fautes commises sur un petit terrain de jeu sont toujours sanctionnées par un coup franc indirect. Aucun but ne peut être marqué sur un coup franc direct et l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur/euse qui l'exécute.
Après un but	Si un but est marqué, le jeu continue avec ce ballon. Pour l'engagement, l'équipe qui a marqué un but se retire dans sa moitié de terrain et laisse l'espace à l'équipe adverse pour l'engagement.
Pénalty	Il n'y a pas de pénalty (voir coup franc).

Règle de jeux pour le grand terrain (6 contre 6)



Engagement / après un but	L'engagement est effectué au centre du terrain et s'effectue au même endroit après un but.
Dégagement	Un dégagement par le-la gardien-ne, à la main, doit être exécuté depuis la surface de réparation. Ce dégagement doit être considéré comme un ballon intercepté pendant le jeu. Si le-la gardien-ne met le ballon de ses mains au sol, il-elle doit conduire le ballon avec les pieds et exécuter une passe. Toute autre forme de dégagements est interdite et sanctionnée par un coup franc indirect accordé à l'équipe adverse sur la ligne médiane. Le dégagement du gardien-ne en volée ou demi-volée est interdit.
Sortie de but ou de côté	Si le ballon est sorti sur le côté ou derrière la ligne de but, le jeu se poursuit avec le ballon le plus proche réservé à cet effet aux abords du terrain.
Remise en jeu	Les remises en jeu sont effectuées avec le pied, à ras terre, sous forme de passe ou de dribble, l'adversaire devant se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur/euse qui effectue la remise en jeu.
Corner	Le corner est tiré depuis un angle du terrain. Aucun but direct ne peut être marqué sur corner.
Coup franc	Toutes les fautes commises sur un petit terrain de jeu sont toujours sanctionnées par un coup franc indirect. Aucun but ne peut être marqué sur un coup franc direct et l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur/euse qui l'exécute.
Changements	1er et 2ème tiers: Changements seulement pendant la pause (excepté blessure). Tous les joueurs jouent au moins 15 minutes de façon continue durant les deux premiers tiers. 3ème tiers. Changements libres.
Zone de réparation	Longueur : 10 mètres (marquage avec des assiettes sur les lignes de touche) Largeur : complète du terrain
Pénalty	Toutes les fautes commises dans la surface de réparation sont sanctionnées par un pénalty (2 pas d'enfant de la ligne de la surface de réparation en direction du but).
Arbitrage	Un arbitre par le club recevant uniquement pour le 6 vs 6, mais l'arbitre doit arriver au moment du début du 3 vs 3