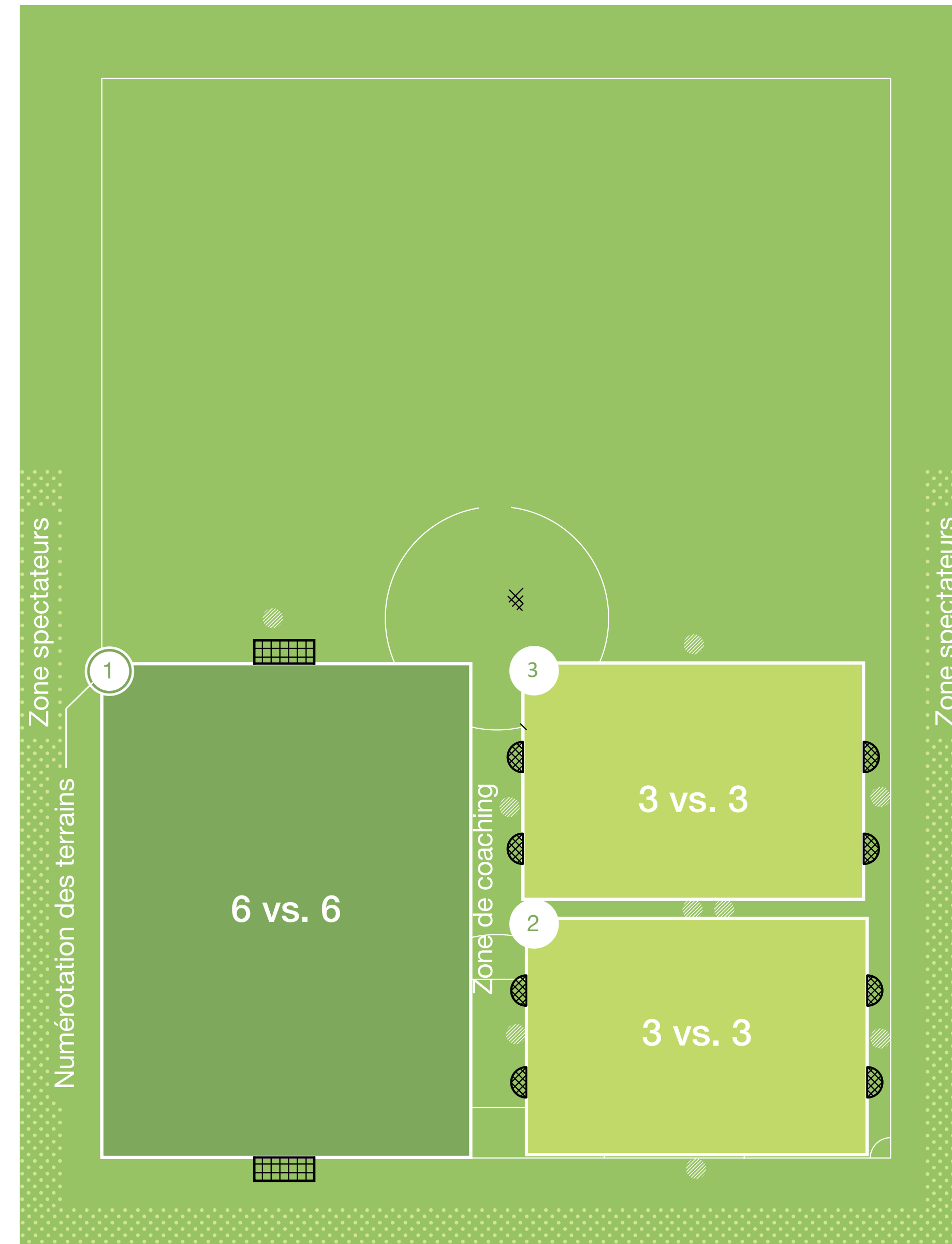


Catégorie E / FF12

Aperçu et mise en place du terrain

FORMAT DE JEU	3 vs. 3 Petit terrain	6 vs. 6 Grand terrain	
NOMBRE DE JOUEURS/EUSES	11 joueurs/euses		
COMPÉTITION	2 équipes - AVEC ARBITRE club recevant sur les 6 vs 6		
DURÉE DES MATCHS	Petit terrain 3 vs 3 8 minutes à 3 tours	Grand terrain 6 vs 6 15 minutes à 3 tours	91 minutes Durée totale (pauses comprises)
PAUSES	3 minutes entre chaque tour de 3 vs 3	10 minutes après 3 tours	
DEGRÉS DE FORCES	1, 2, 3		
GARDIEN	Un-e gardien-ne aligné-e par tiers de 6 vs 6. Le-la gardien-ne de but sera soumis-e à la règle de la passe en retrait (selon la règle officielle n°12 de la FIFA).		



Catégorie E / FF12



ENGAGEMENT, DÉGAGEMENT, CORNER

L'engagement, le dégagement, le coup de pied de coin (corner) sont effectués à partir du milieu de la ligne de but (à côté du but) sous forme de passe ou de dribble.

SORTIE DE BUT OU DE CÔTÉ

Si le ballon est sorti sur le côté ou derrière la ligne de but, le ballon de remplacement déposé de ce côté (zone marquée) est immédiatement joué.

Le-la joueur-euse, qui a touché le ballon

en dernier, avant qu'il ne sorte, va alors chercher ce ballon et il le replace dans la zone marquée à cet effet, en remplacement du ballon qui vient d'être utilisé pour poursuivre le jeu. Tout ballon qui est sorti sur le côté ou derrière la ligne de but doit être récupéré et placé dans la zone marquée.

Pendant ce temps, l'équipe qui a sorti le ballon des limites du terrain est temporairement en infériorité numérique. Le-la joueur-euse qui va chercher le ballon ne peut pas être remplacé-e par un autre/ une autre joueur/joueuse (remplaçant/e).

REMISE EN JEU

Les remises en jeu sont effectuées avec le pied, à ras terre, sous forme de passe ou de dribble, l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur-euse qui effectue la remise en jeu.

CHANGEMENTS

Idéalement, les remplaçant-e-s entrent en jeu après chaque but.

COUP FRANC

Toutes les fautes commises sur un petit terrain de jeu sont toujours sanctionnées par un coup franc indirect. Aucun but ne peut être marqué directement sur un coup franc indirect et l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur/euse qui l'exécute.

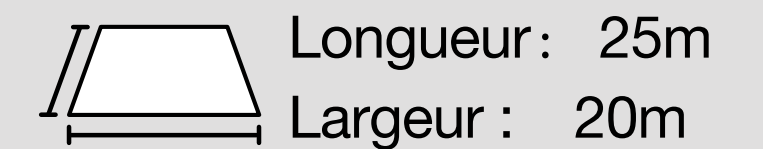
APRÈS UN BUT

Si un but est marqué, le jeu continue avec ce ballon. Pour l'engagement, l'équipe qui a marqué un but se retire dans sa moitié de terrain et laisse l'espace à l'équipe adverse pour l'engagement.

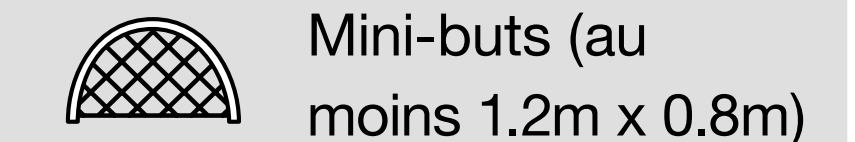
PÉNALTY

Il n'y a pas de pénalty (voir coup franc).

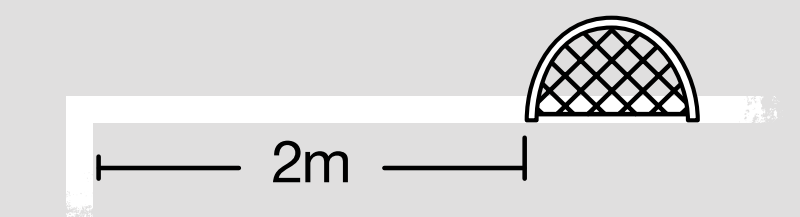
DIMENSIONS



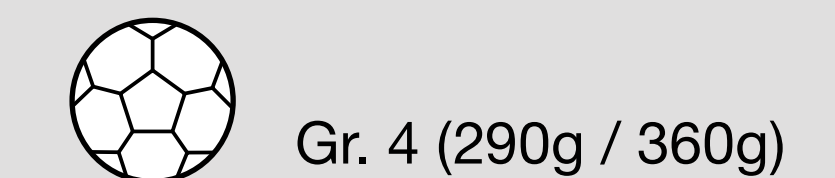
BUTS



POSITION DU BUT



BALLONS



Catégorie E / FF12



ENGAGEMENT / APRÈS UN BUT

L'engagement est effectué au centre du terrain et s'effectue au même endroit après un but.

DÉGAGEMENT

Un dégagement par le-la gardien-ne, à la main, doit être exécuté depuis la surface de réparation. Ce dégagement doit être considéré comme un ballon intercepté pendant le jeu.

Si le-la gardien-ne met le ballon de ses mains au sol, il-elle doit conduire le ballon

avec les pieds et exécuter une passe. Toute autre forme de dégagements est interdite et sanctionnée par un coup franc indirect accordé à l'équipe adverse sur la ligne médiane. Le dégagement du gardien-ne en volée ou demi-volée et interdit.

SORTIE DE BUT OU DE CÔTÉ

Si le ballon est sorti sur le côté ou derrière la ligne de but, le jeu se poursuit avec le ballon le plus proche réservé à cet effet aux abords du terrain.

REMISE EN JEU

Les remises en jeu sont effectuées avec le pied, à ras terre, sous forme de passe ou de dribble, l'adversaire devant se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur/euse qui effectue la remise en jeu.

CORNER

Le corner est tiré depuis un angle du terrain. Aucun but direct ne peut être marqué sur corner.

COUP FRANC

Toutes les fautes commises sur le grand terrain, en dehors de la surface de réparation, sont sanctionnées par un coup franc indirect. Aucun but direct ne peut être marqué sur un coup franc indirect et l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur/euse qui l'exécute.

CHANGEMENTS

Chaque joueur/euse joue au moins 15 minutes au total durant les 2 premiers tours du 6 contre 6

Il est recommandé que chaque joueur/euse bénéficie d'un temps de jeu égal.

ZONE DE RÉPARATION

Longueur : 10 mètres (marquage avec des assiettes sur les lignes de touche)

Largeur : complète du terrain

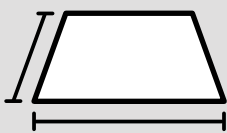
HORS JEU

La règle du hors-jeu est supprimée

PÉNALTY

Toutes les fautes commises dans la surface de réparation sont sanctionnées par un pénalty (2 pas d'enfant de la ligne de la surface de réparation en direction du but).


DIMENSIONS

 Longueur : 43 – 45 m
Largeur : 25 m

BUTS

 Buts 5m

BALLONS

 Gr. 4 (290g / 360g)